

***KSuse***  
***PhotoWall***

v 1.6.10

## Содержание

Системные требования .....	4
Описание интерфейса программы .....	5
Основное окно (фотостена) .....	5
Окно основных настроек .....	7
Пути.....	7
Настройки электронной почты .....	9
Настройки встроенных веб-страниц .....	10
Основные настройки .....	11
Добавление языка интерфейса .....	13
Генератор .....	14
Основные настройки предустановки.....	17
Соревнование .....	18
Настройки заполнения.....	19
Маска приоритета .....	19
Настройки второго экрана .....	20
Настройки рекламы на втором экране.....	21
Настройки анимации на втором экране.....	22
Настройки удаления фона .....	26
Настройки печати индексов на экспортируемой сетке .....	27
Настройки печати индексов на распечатках ячеек .....	27
Настройки дополнительных горячих папок .....	28
Настройки веб версии .....	29
Настройки электронной почты .....	30
Настройки лотереи .....	31
Настройки стриминга .....	32
Настройки записи анимации .....	33
Авторизация в Инстаграме .....	34
Порядок работы.....	35
Окно настроек печати .....	37
Модерация .....	40
Отправка .....	42
Окно «Настройки электронной почты» .....	42
Окно «Шаблоны».....	43
Окно «Дополнительные настройки» .....	44

Окно настроек «База данных» .....	45
Активация программы .....	46
Используемые библиотеки .....	47

В случае, если у вас нет лицензии, то работа программы не ограничивается, но вы увидите соответствующую надпись в шапке интерфейса и на фотографии будет добавляться watermark.

## Системные требования

Совместимость: Windows 8.1 x64, 10 x64.

Рекомендуемый компьютер: Intel i5 (8 поколение и выше), i7 (4 ядра и более), SSD, не менее 8Гб ОЗУ.

Требуемое ПО:

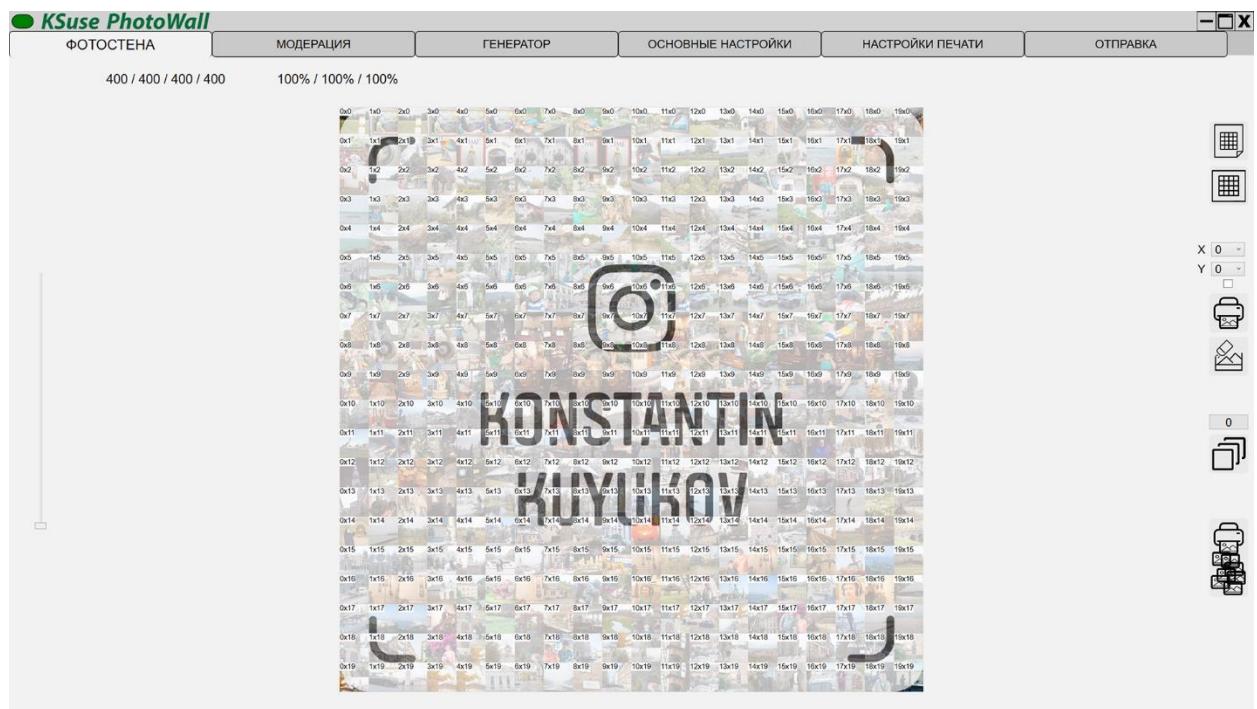
1. .NET Framework 4.7.2. <https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet-framework-runtime>

Дополнительное ПО (возможно потребуется установить):

1. Распространяемый компонент Microsoft Visual C++ 2015 Update 3 (оба варианта x86 и x64): <https://www.microsoft.com/ru-ru/download/details.aspx?id=53587>

## Описание интерфейса программы

### Основное окно (фотостена)



В данном окне отображается текущее состояние фотостены.

Фотографии, которые были скачены и обработаны отображаются серым.

Фотографии, которые были отправлены на печать, отображаются в полноцветном варианте с наложенной графикой.

Если отключена печать или использование черно-белых ячеек, то фотографии сразу отображаются в полноцветном варианте.

При клике на фотографии левой клавишей мыши с нажатой клавишей Shift происходит её повторная отправка на печать.

При клике на фотографии правой клавишей мыши с нажатой клавишей Shift происходит её удаление.

Индикаторы:

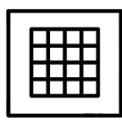
- Зеленый – Ожидание. Стена либо не запущена, либо уже полностью напечатана.
- Белый – Идёт наполнение стены

Индикатор готовности состоит из 4 секций: обработано / распределено / добавлено в очередь / всего необходимо.



- экспорт готовой стены в файл для печати (полное разрешение до 23К)

Файл для печати возможно экспортировать только если производился рендер ячеек в высоком разрешении (см. настройки печати).



- экспорт превью готовой стены (разрешение монитора)



- повторная печать ячейки

Если установлена галочка и в настройках печати указано, что необходимо печатать копии гостям, то будет распечатана и ячейка, и копии гостям.



- замена ячейки



- заполнить стену дублями

Если количество не указано или равно 0, то производится полное заполнение, иначе создаётся указанное число дублей.

Если нажать на эту кнопку с нажатой клавишей Shift, то заполнение производится не копиями фотографий, а наложенной графикой с выключенной прозрачностью.

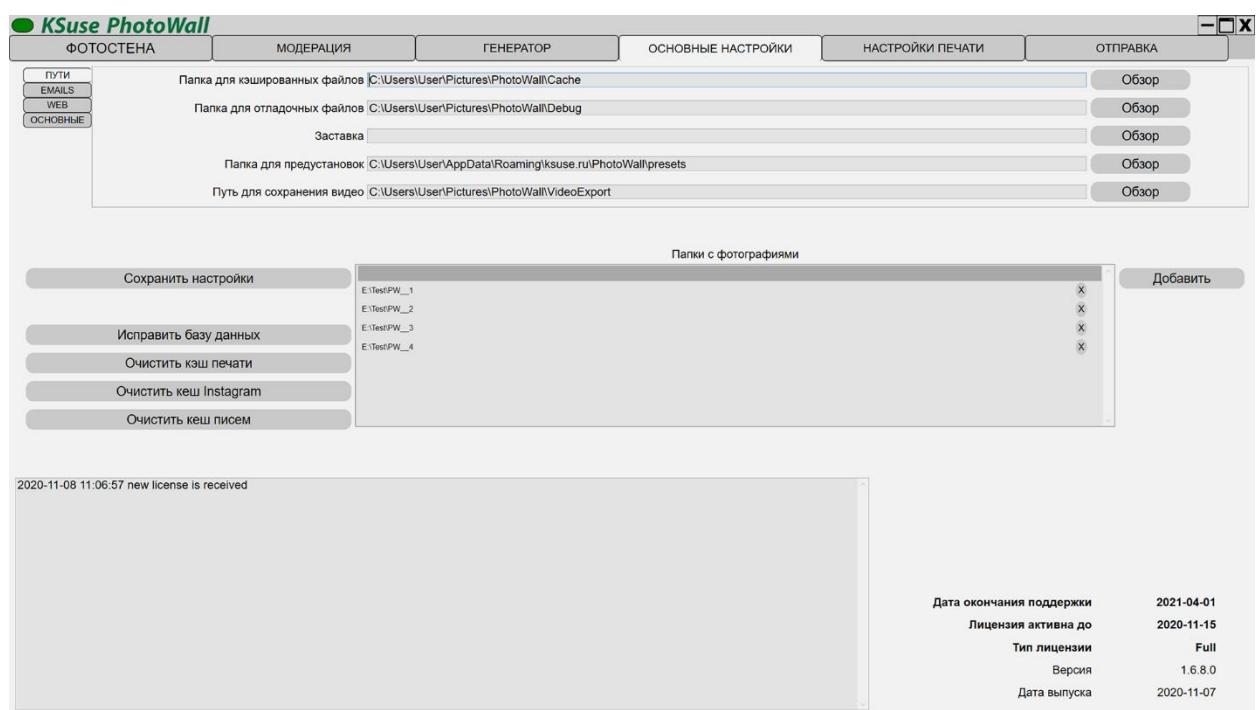
Заполняется вся стена, в том числе и ячейки за пределами маски даже при включенной опции «заполнять только маску».



- распечатать все фотографии (отложенная печать)

## Окно основных настроек

### Пути



**Внимание! Настройки нельзя сохранить, если в данный момент у вас есть запущенная стена!**

После изменения параметров необходимо произвести сохранение настроек, нажав на кнопку «Сохранить настройки»!

В данном окне производится выбор путей для сохранения предустановок, кэшированных данных (скаченные фотографии, превью для фотостены, распечатанные фотографии) и для отладочных файлов.

В нижней части окна можно увидеть лог работы программы, даты окончания поддержки, дату окончания активной лицензии, тип вашей лицензии и дату выпуска данного релиза.

Релиз, выпущенный после окончания поддержки, работает в демо режиме.

Лицензия автоматически продлевается на 7 дней (по умолчанию) при запуске программы при наличии подключения к интернету. Если лицензия не была продлена, то после указанной даты программа работает в демо режиме.

Кнопка «Исправить базу данных» очищает базу от дублей.

Кнопка «Очистить кеш печати» удаляет изображения ячеек.

Кнопка «Очистить кеш Instagram» удаляет все загруженные из Инстаграма изображения.

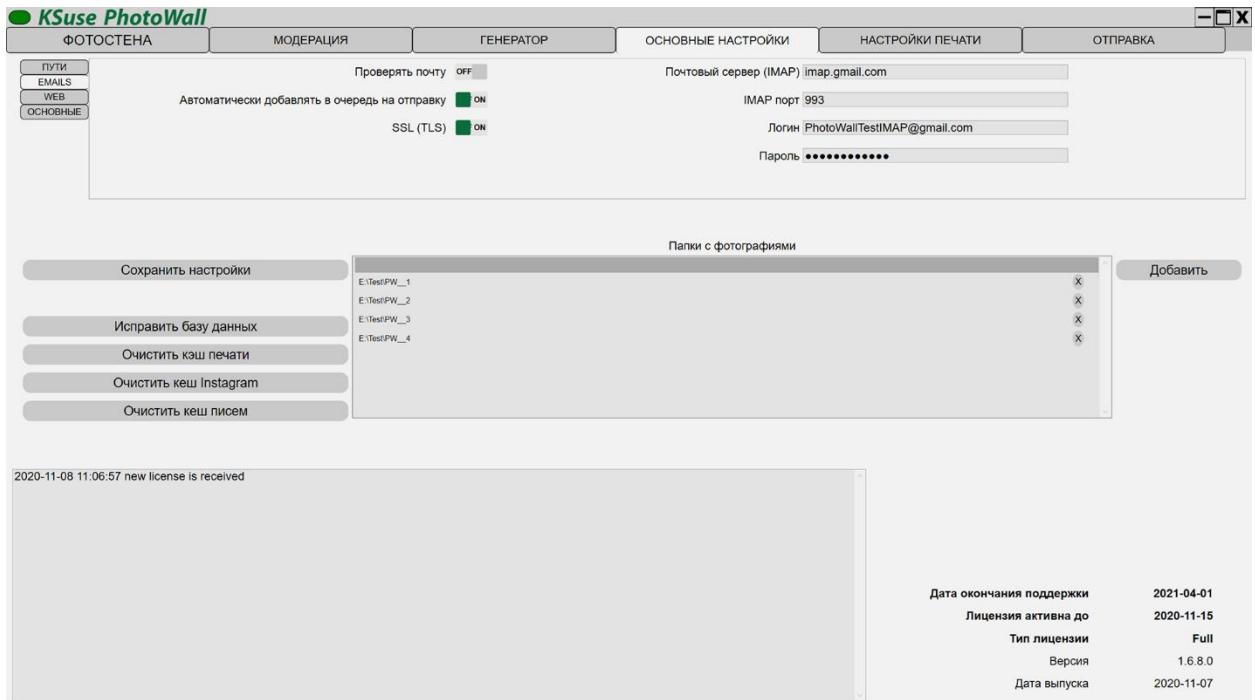
Кнопка «Очистить кеш писем» удаляет все загруженные из почтового ящика файлы. Нет автоматической очистки папки с загруженными из почты файлами. При переходе к новой стене рекомендуется очищать кеш писем во избежание добавления старых изображений на новую стену.

Кнопка «Добавить» служит для добавление папок в список отслеживаемых. Чтобы удалить папку из списка необходимо выделить её в списке и нажать клавишу Delete на клавиатуре, либо нажать на X в соответствующей строке.

После изменения списка отслеживаемых папок рекомендуется перезапустить программу.

Фотографии, добавляемые в отслеживаемые папки (в том числе и во вложенные, если включена соответствующая опция), автоматически попадают на фотостену.

## Настройки электронной почты



Вы можете ввести данные почтового ящика, с которого фотостена будет скачивать письма с фотографиями.

На письма также распространяется действие фильтра «Дата (от)» текущей фотостены.  
Загружаются только сообщения, полученные после указанной даты.

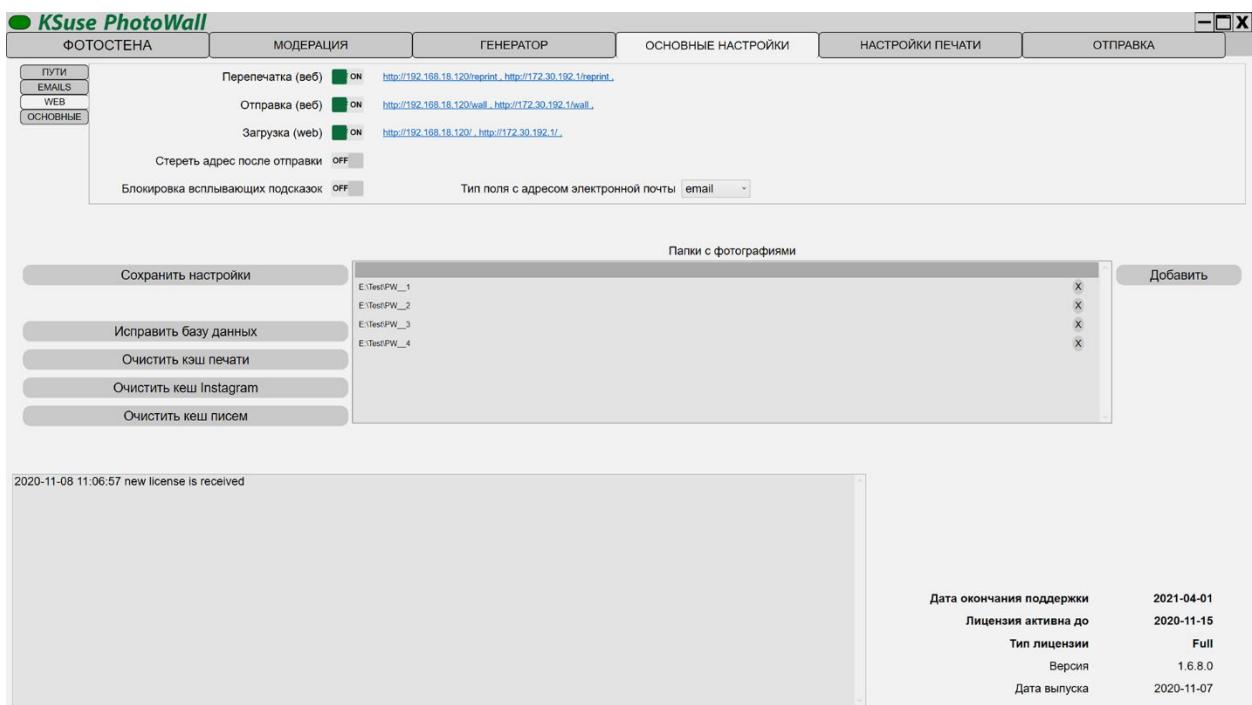
Если включен режим соревнования, то в теме письма необходимо указать номер команды.

Скачиваются как вложенные, так и вставленные в тело письма фотографии.

Внимание! Для чтения pdf файлов необходимо установить Ghostscript.

<https://www.ghostscript.com/download/gsdnld.html>

## Настройки встроенных веб-страниц



Ссылка «Перепечатка (веб)» используется операторами для повторной печати ячеек и для заказа отправки анимации на почту.

Ссылка «Отправка (веб)» используется посетителями для заказа отправки анимации на почту.

Ссылка «Загрузка (веб)» используется для отправки фотографий на фотостену.

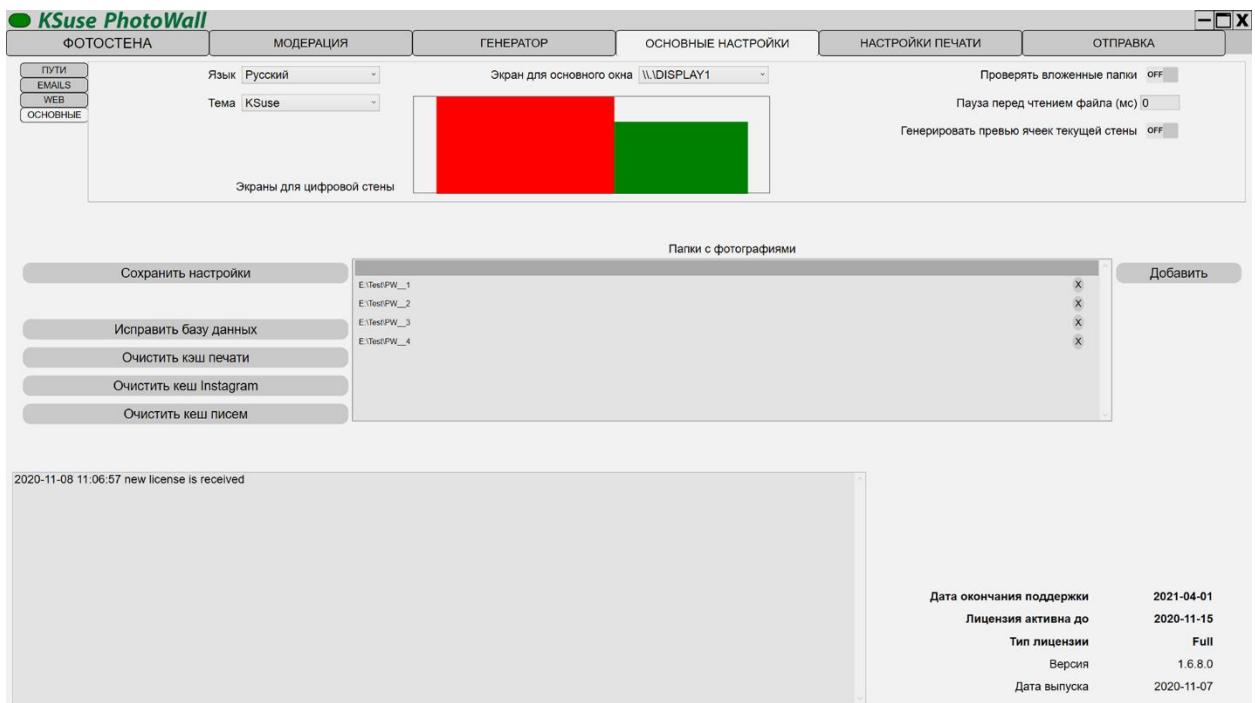
Для типов полей «email» и «text» выводится разная виртуальная клавиатура. Для поля с типом «email» проходит валидация на соответствие формату, но в устройствах на базе ОС iOS отсутствует автозаполнение.

«Стереть адрес после отправки» - автоматическая очистка поля с адресом сразу после отправки.

«Блокировка всплывающих подсказок» - отключить автозаполнение.

Для корректной работы вебстраниц необходимо разрешить доступ по протоколу tcp на 80 порт в брандмауэре, либо отключить брандмауэр. Также необходимо выключить любые другие программы, которые могут использовать 80 порт до запуска KSuse PhotoWall.

## Основные настройки



В данном окне производится выбор языка интерфейса, цветовой темы.

Вы можете включить поиск фотографий во вложенных папках в выбранных для поиска директориях.

Вы можете установить паузу между обнаружением фотографий и добавлением их в очередь обработки, что предотвратит добавление временных файлов.

При включенной опции «Генерировать превью ячеек текущей стены» в папке Cell2 создаются превью ячеек текущей стены с названиями файлов X\_Y.png

С помощью опции «Основной экран» можно перенаправить окно приложения на другой дисплей.

Дисплеи для отображения цифровой стены выбираются в центральном блоке кликом мышью на прямоугольнике дисплея. Зеленым цветом подсвечиваются выбранные дисплеи.

Цифровая стена работает корректно только при масштабе 100%, установленном в свойствах всех мониторов.

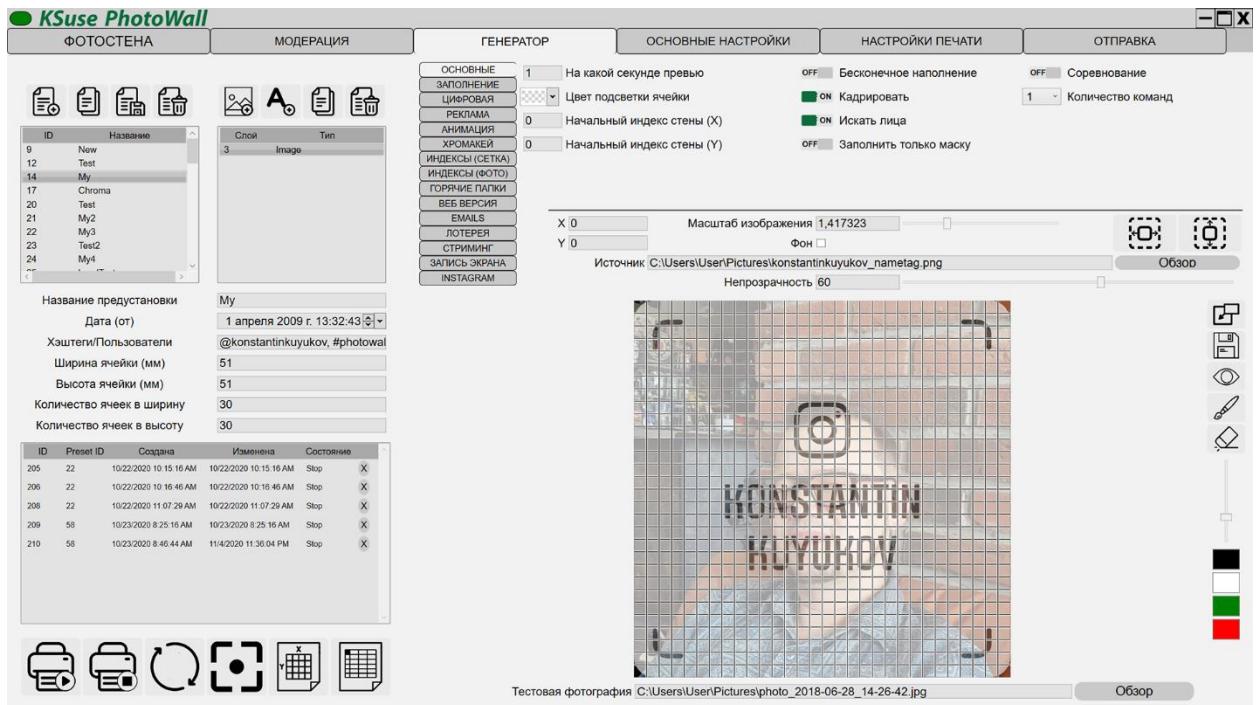
При включенной опции «Показать цифровую стену» открывается второе полноэкранное окно программы, где выводится цифровая фотостена с анимацией.



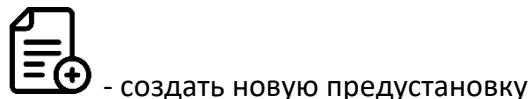
[Добавление языка интерфейса](#)

1. Создать копию C:\Program Files\ksuse.ru\PhotoWall\lang\en.xaml
2. Переименовать копию в соответствующее новому языку двухбуквенное обозначение, например, ru.xaml
3. Перевести все значения в ru.xaml
4. Вписать в langs.txt новый язык в новую строку в формате обозначение=название, например, ru=Русский

## Генератор



В данном окне производится создание и настройка предустановок стен, а также управление текущими стенами.



- создать новую предустановку



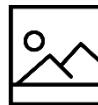
- дублировать предустановку



- сохранить предустановку



- удалить предустановку



- добавить изображение



- добавить текст



- дублировать слой



- удалить слой



- подогнать по ширине стены



- подогнать по высоте стены



- запуск наполнения фотостены



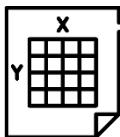
- остановка наполнения фотостены



- пауза печати



- запись второго окна в mp4



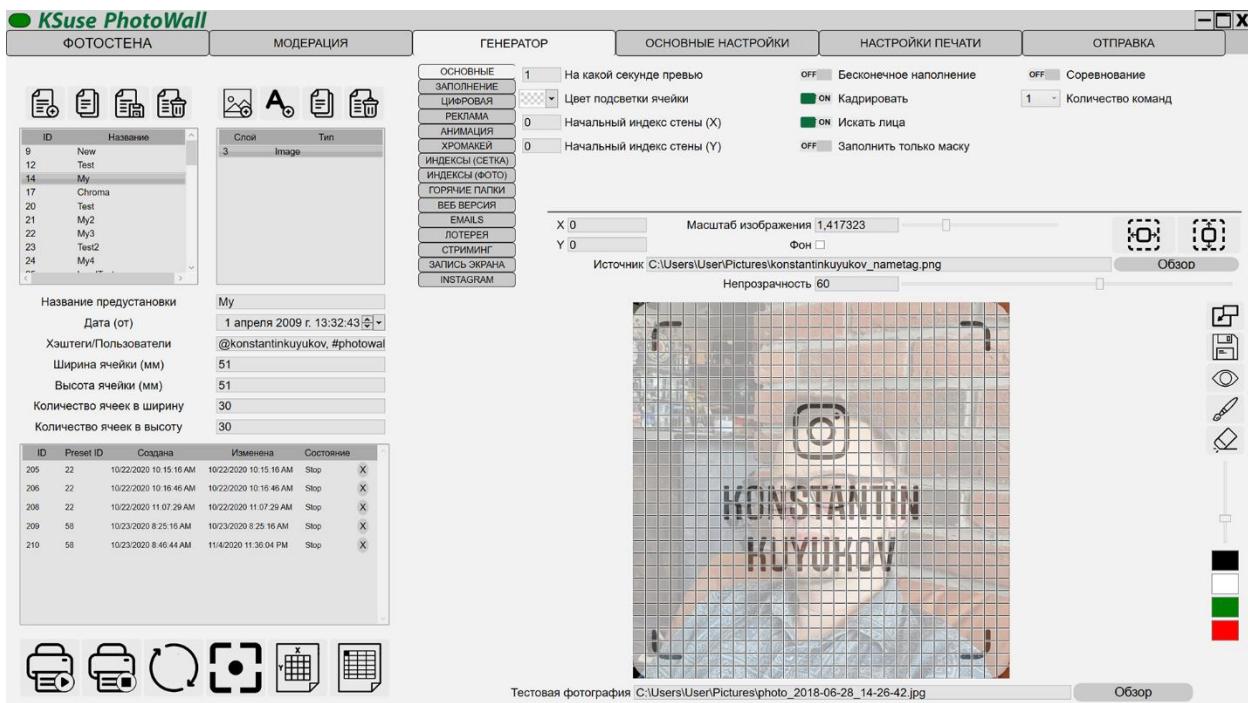
- экспорт png для печати основы в типографии

- «Дата (от)» - Фотографии созданные и измененные ранее указанного времени не обрабатываются.
- «Хештеги/Пользователи» - Хештеги вводятся через запятую. Фотографии с данными хэштегами также фильтруются по указанной выше дате. Если в начале указан @, то данное ключевое слово используется как имя пользователя. Если в начале указана # или нет @ или #, то данное ключевое слово используется как

хештег. Функциональность в режиме соревнования отличается. См. соответствующий раздел.

С помощью выбора тестового изображения можно проверить как будет выглядеть наложенная графика на ваших фотографиях и настроить удаление хромакея.

## Основные настройки предустановки



- «На какой секунде превью» - Если в горячей папке найден mp4 файл, то стена берёт в качестве фотографии кадр из указанной секунды видео.
- «Бесконечное наполнение»:
  - off (по умолчанию) – загрузка новых изображений прекращается после заполнения всей стены;
  - on – после заполнения всей стены загрузка новых изображений продолжается с заменой существующих ячеек.
- «Цвет подсветки ячейки» - Последняя добавленная ячейка выделяется рамкой указанного цвета (по умолчанию, прозрачная).
- «Начальный индекс стены (Х)» - Нумерация колонок по умолчанию начинается с 0.
- «Начальный индекс стены (Y)» - Нумерация строк по умолчанию начинается с 0.
- «Кадрировать» - При включенной опции фотография будет подрезаться под соотношение сторон ячейки. При выключенной опции фотография будет вписана. Пустое пространство вокруг фотографии заполняется накладываемой графикой с отключенной прозрачностью.
- «Искать лица» - При включенной опции осуществляется поиск лиц и кадрирование производится со смещением для предотвращения отрезания лиц. При

выключенной опции производится обрезание полос одинаковой ширины с обоих сторон.

- «Заполнять только маску». При включенной опции идёт заполнение только ячеек, находящихся под нарисованной маской изображения.

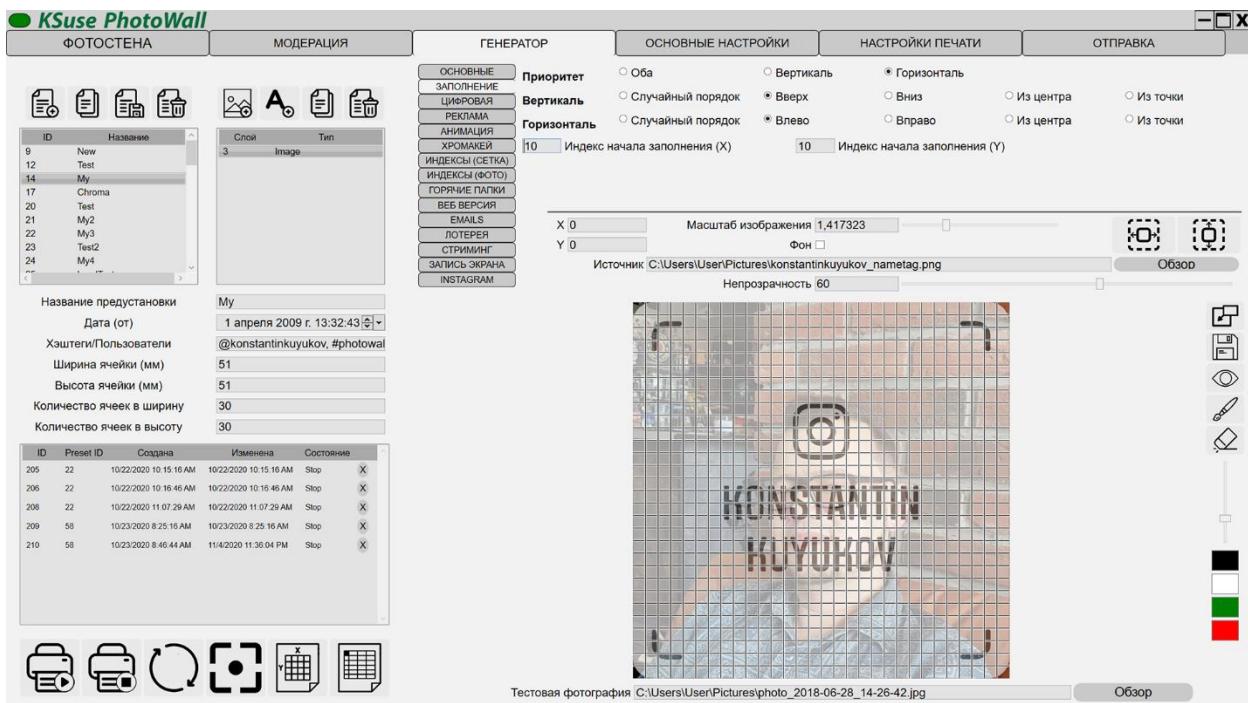
## Соревнование

В данном режиме происходит разделение фотостены на колонки, в количестве, указанном в поле «Количество команд».

Первая колонка фотостены заполняется фотографиями с первым хэштегом и из папок названия которых заканчиваются на \_1 (два нижних подчеркивания и номер команды). Вторая заполняется фотографиями со вторым хэштегом и из папок названия которых заканчиваются на \_2 и тд.

При выключенном режиме соревнование на фотостену загружаются фотографии по всем указанным хэштегам и из всех указанных в настройках папок.

## Настройки заполнения



Данный блок настроек позволяет задать порядок заполнения стены выбираю комбинацию из 3 параметров: Приоритет заполнения, направление по вертикали и направление по горизонтали.

Пример: <https://www.youtube.com/watch?v=QCC8sx3O4Uc>

## Маска приоритета

С помощью кисти можно нарисовать маску для фотостены. Ячейки, расположенные под маской, будут заполняться в первую очередь.

С помощью слайдера можно изменить ширину кисти.

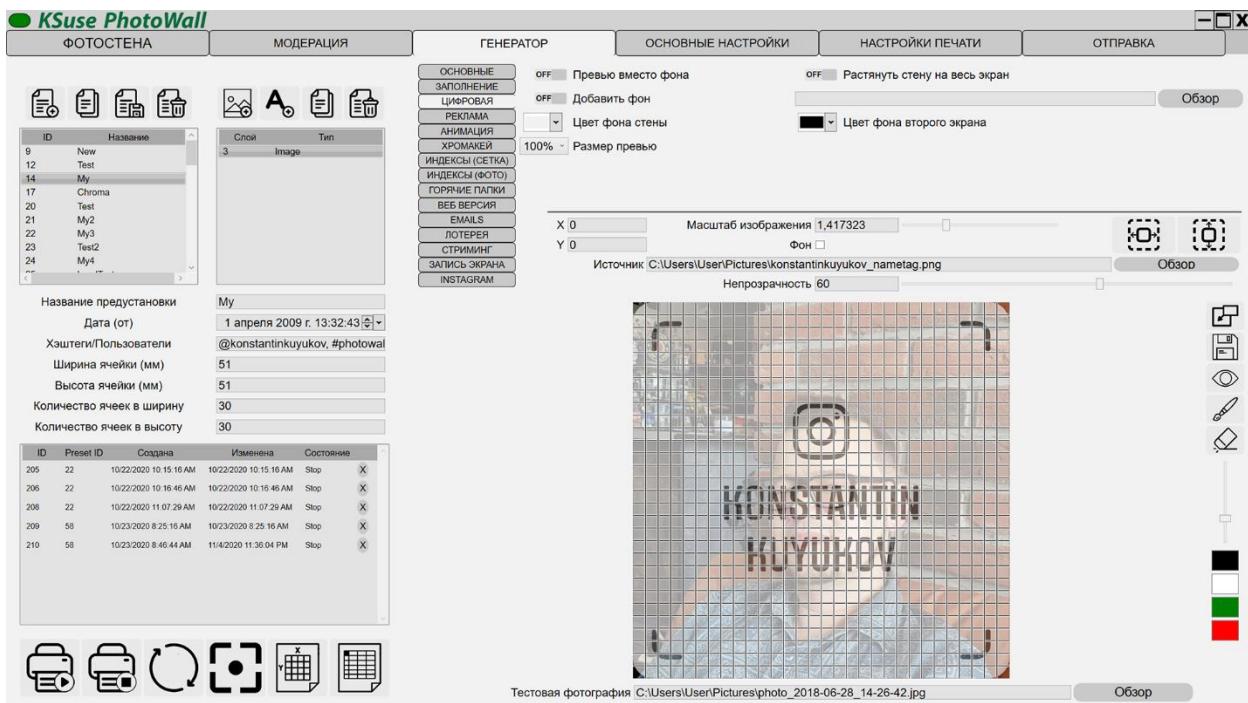
При включенном режиме кисти левая кнопка мыши рисует маску, правая – стирает.



- импорт маски.

В качестве маски можно импортировать прозрачный PNG, непрозрачные пиксели становятся маской.

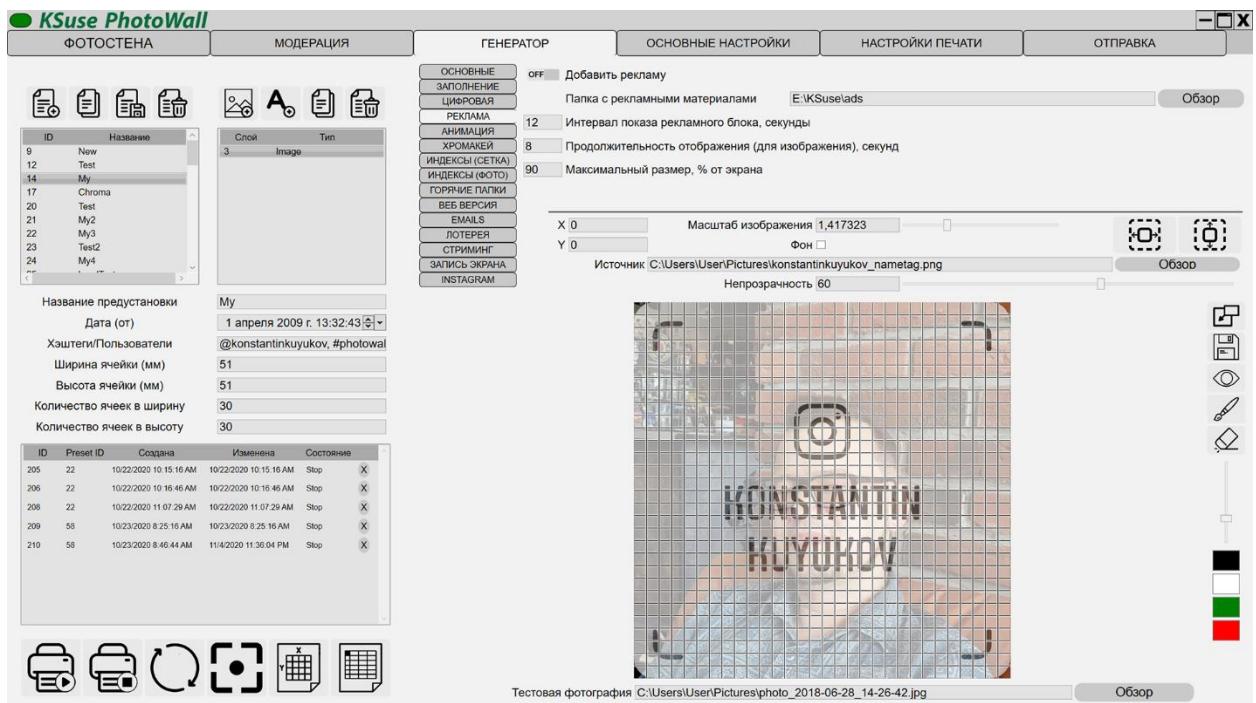
## Настройки второго экрана



- «Цвет фона стены» – цвет фона стены, где еще нет фотографий.
- «Цвет фона второго экрана» – цвет фона за пределами стены.
- «Растянуть стену на весь экран»:
  - off (по умолчанию) – стена отображается по центру, сохраняя пропорции;
  - on – стена растягивается на весь экран (пропорции не сохраняются).
- «Размер превью» - дополнительное увеличение разрешения генерируемого превью для улучшения резкости фотографий на больших экранах высокой четкости.
- «Превью вместо фона» – На месте пустых ячеек отображается изображение, которое будет выложено мозаикой.
- «Добавить фон» – На месте пустых ячеек отображается изображение, путь к которому указан в текстовом поле.

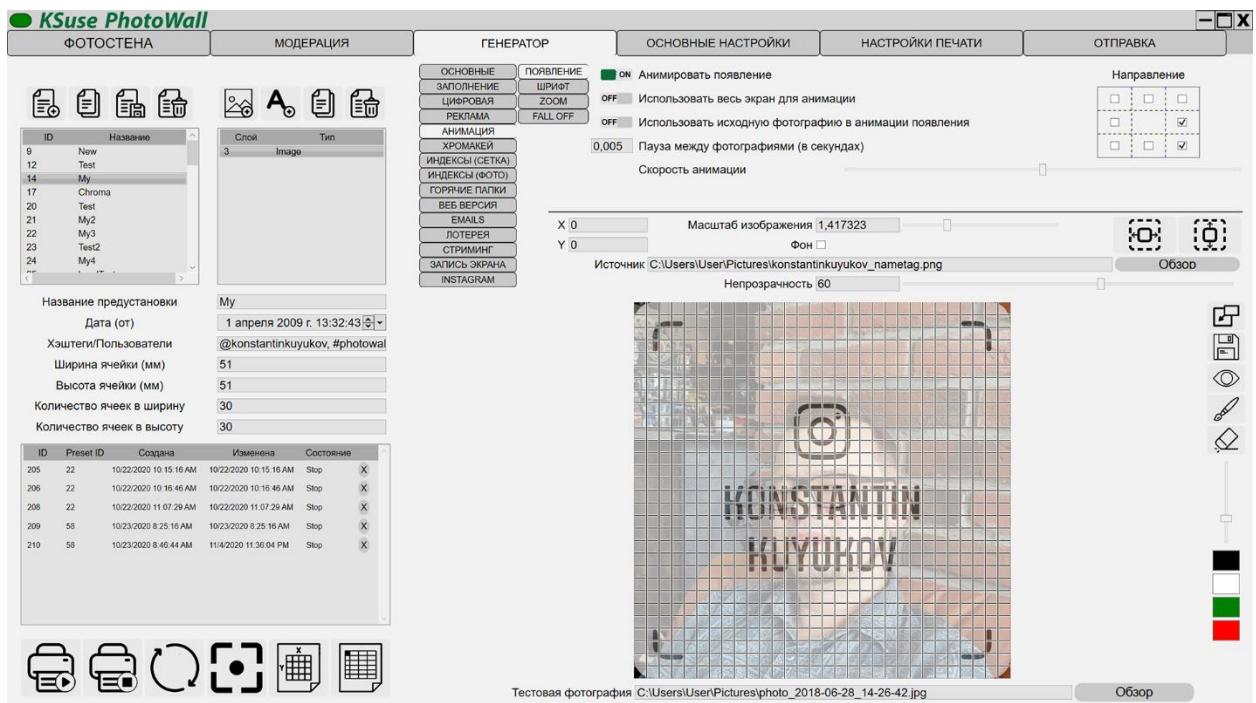
Если выбран прозрачный фон экрана или фотостены, то производится отображение содержимого экрана, расположенного под окном фотостены. В данном режиме невозможна запись видео в файл или трансляция на rtmp сервер!

## Настройки рекламы на втором экране



- «Добавить рекламу» - Включение/выключение вывода на втором экране рекламных изображений (png, jpg) и видео (mov, mp4).
- «Папка с рекламными материалами» - Из указанной папки подгружаются изображения и видео. Отображаются по очереди в алфавитном порядке.
- «Интервал показа рекламного блока, секунды» - Интервал в секундах между показами рекламы.
- «Продолжительность отображения (для изображения), секунд» - Применяется для изображений. Видео скрывается после окончания его воспроизведения.
- «Максимальный размер, % от экрана» - Размер рекламного блока.

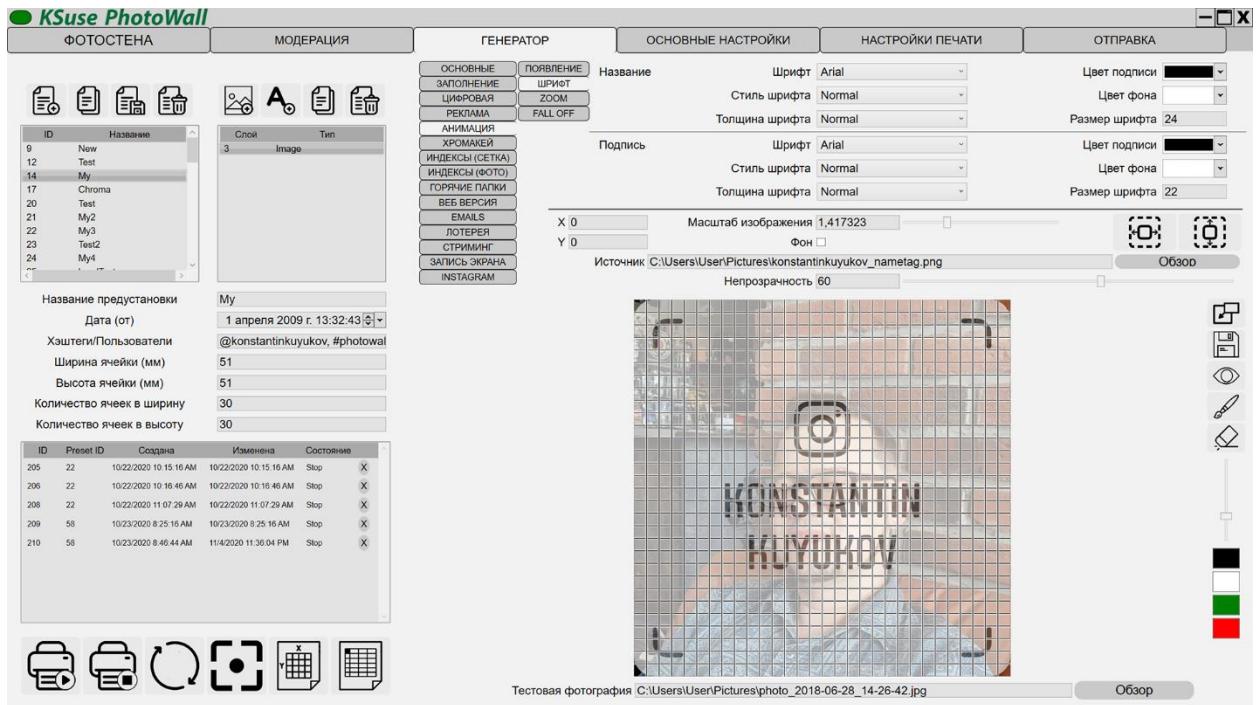
## Настройки анимации на втором экране



- «Анимировать появление» - Фотография вылетает из-за экрана, отображается в большом размере, а затем занимает свою позицию в стене.
- «Использовать весь экран для анимации» - Если стена занимает не всю площадь второго экрана, то данный параметр указывает ограничена ли используемая анимацией площадь размерами стены.
- «Использовать исходную фотографию в анимации появления» - Если включено, то фотографии появляются в анимации на цифровой стене без наложенной графики, а после того, как они заняли своё положение они заменяются на ячейки с наложенной графикой. Если выключено, то вся анимация происходит с итоговыми ячейками.
- «Пауза между фотографиями» - Задержка в секундах между появлением фотографий.

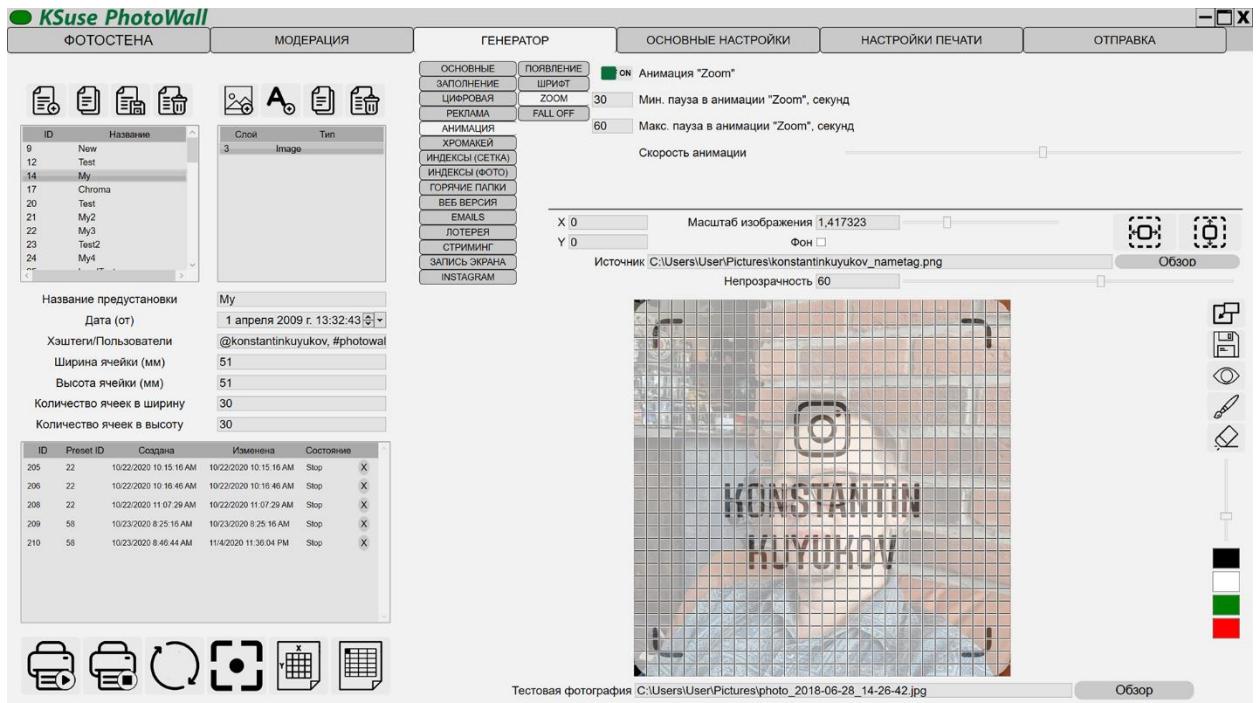
С помощью ползунка «Скорость анимации» можно ускорить или замедлить анимацию.

Галочками «Направление» отмечаются стороны, с которых будут «прилетать» фотографии. Если не одна галочка не отмечена, то фотографии появляются из центра.



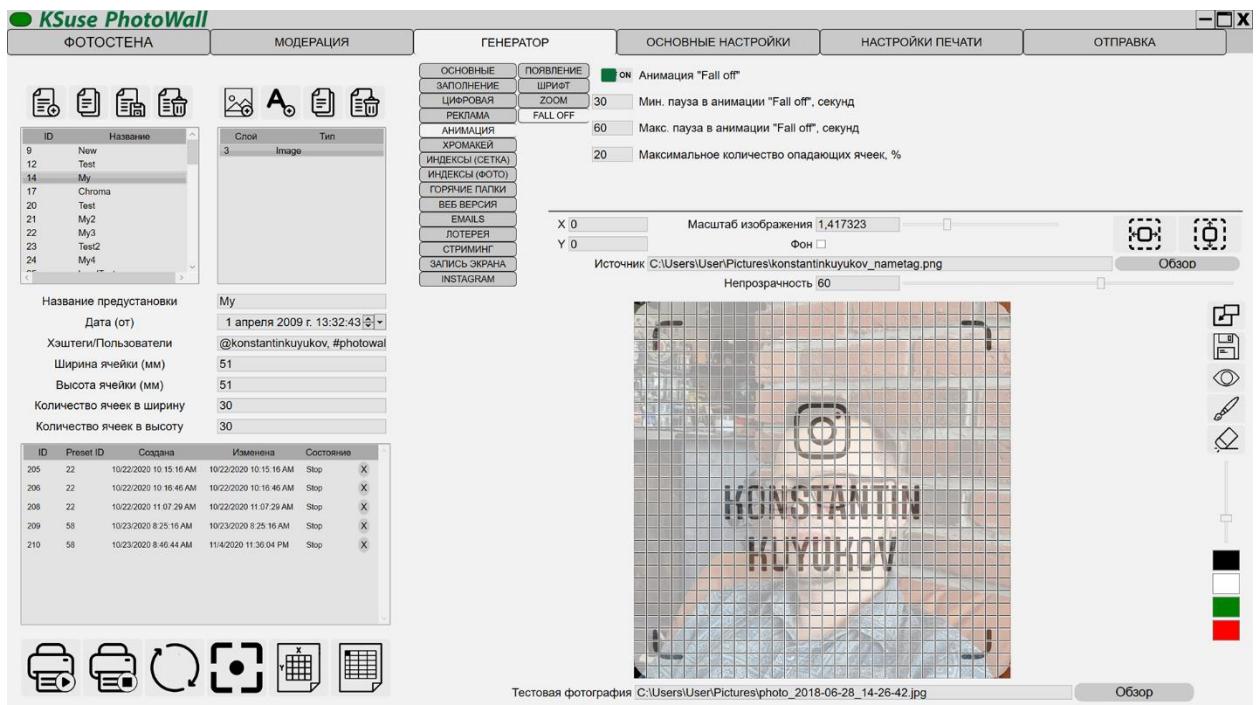
In this window it is possible to customize the appearance of the cell labels.

For the web version, only color adjustment is applied.



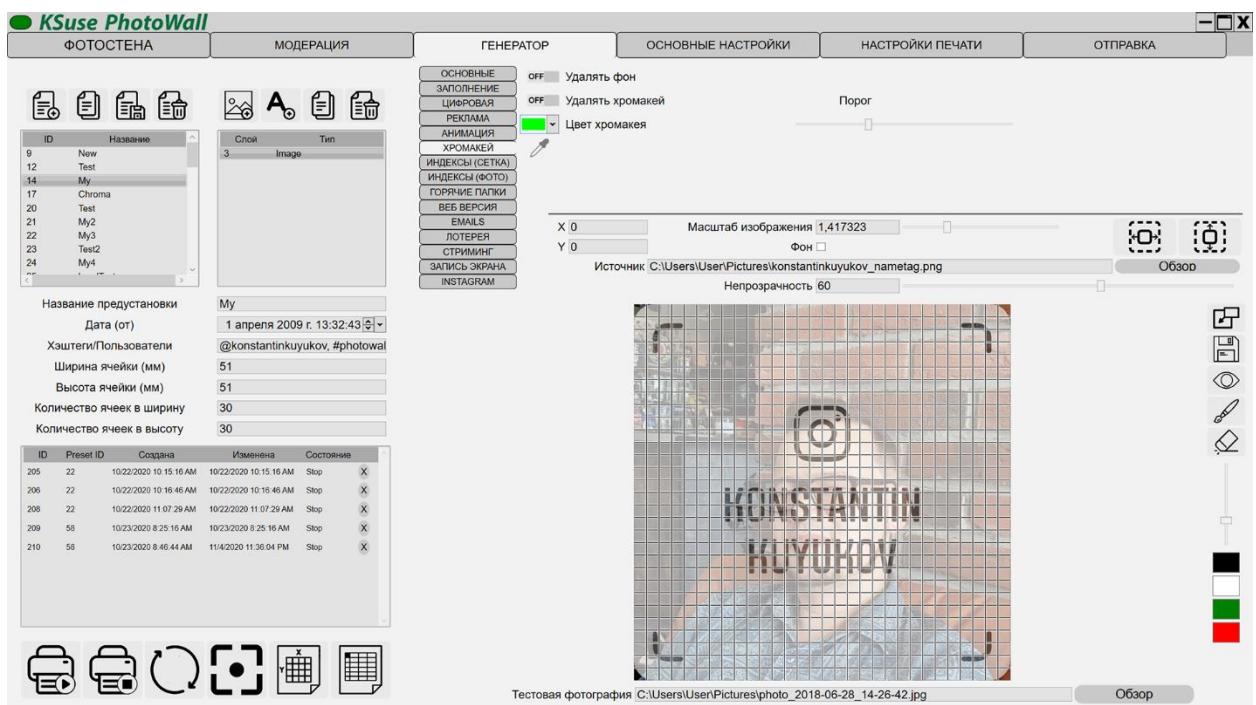
- «Анимация «Zoom» - В период простоя стена в случайный момент приближает случайно выбранную фотографию, затем возвращается в исходное состояние.
- «Мин. пауза в анимации "Zoom", секунд» и «Макс. пауза в анимации "Zoom", секунд» - Определяет интервал между запусками анимации.

С помощью ползунка «Скорость анимации» можно ускорить или замедлить анимацию.



- «Анимация «Fall off» - В период простоя стена в случайный момент приближает случайно выбранную фотографию, затем возвращается в исходное состояние.
- «Мин. пауза в анимации "Fall off", секунд» и «Макс. пауза в анимации "Fall off", секунд» - Определяет интервал между запусками анимации.
- «Максимальное количество опадающих ячеек, %» - Количество ячеек определяется случайным образом в пределах указанного процента.

## Настройки удаления фона



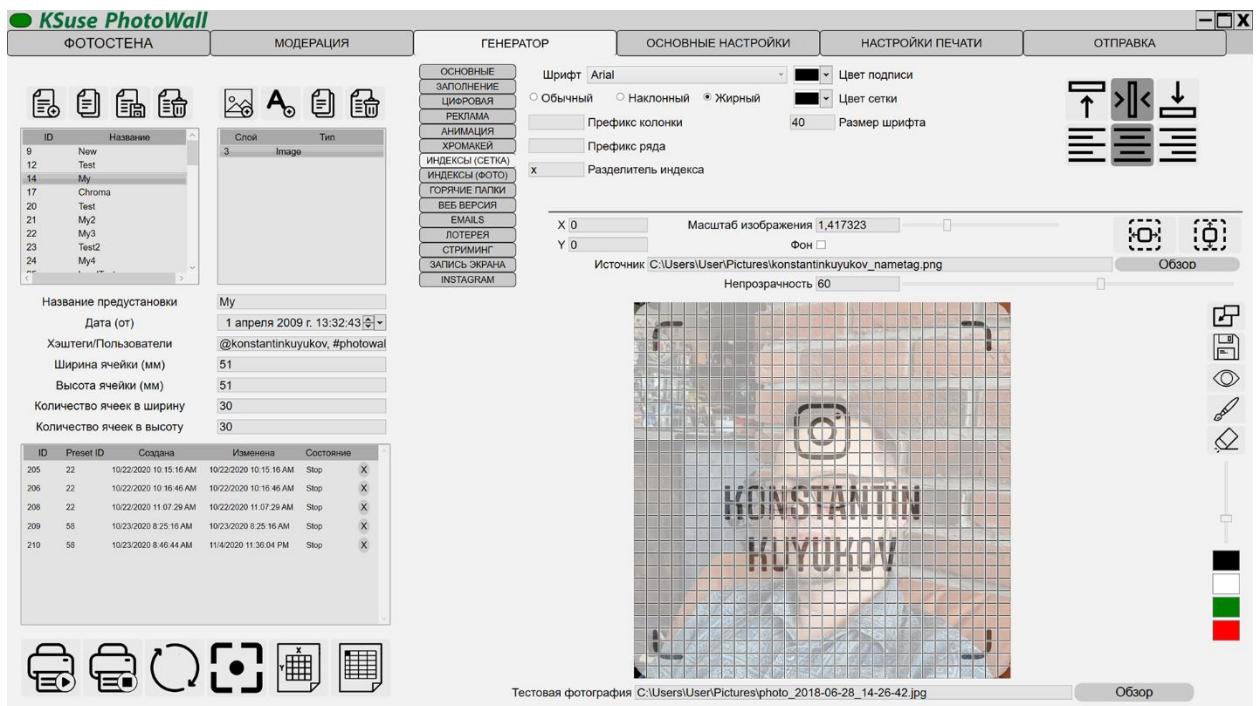
Существует две возможности удалять однородный фон с фотографий:

1. Включить опцию «Удалять хромакей», задать цвет хромакея, установить порог.
2. Включить опцию «Удалять фон». В этом случае цвет однородного фона будет определяться автоматически. Выбранный порог так же будет применён при удалении. Внимание! Преобладающий цвет на фотографии может быть не только в фоне.

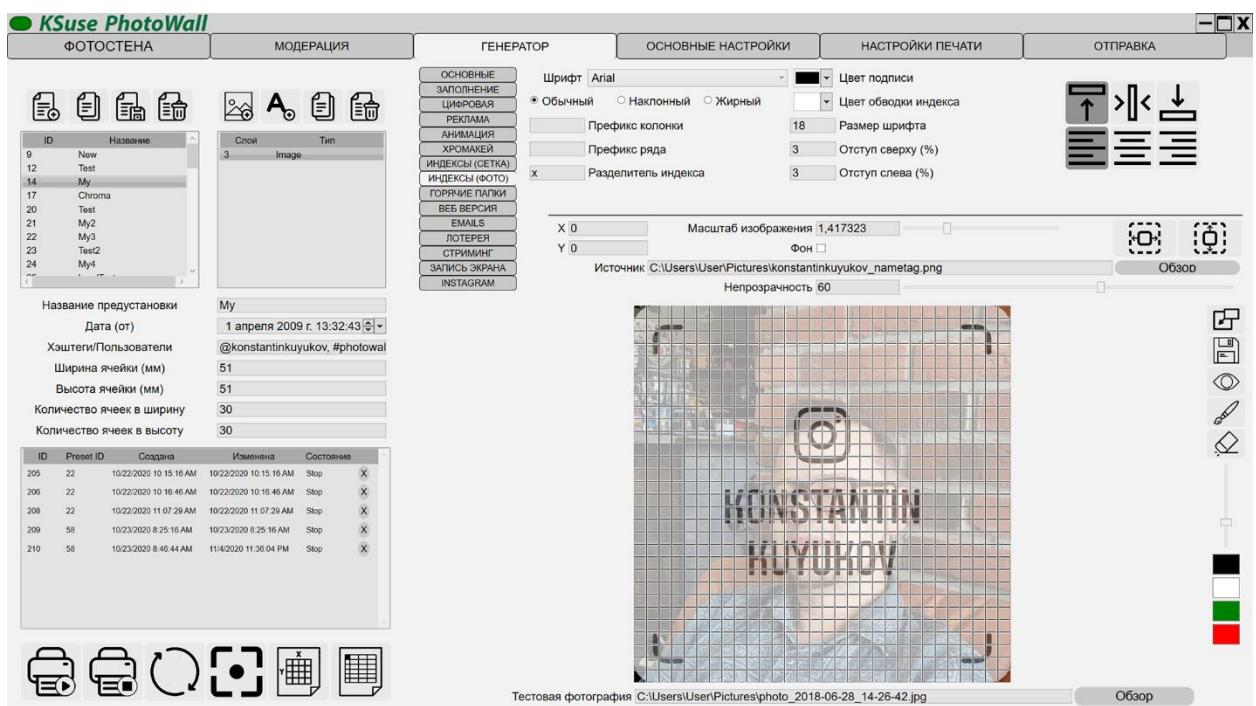
С помощью пипетки можно взять цвет с тестового изображения.

Удаленный фон заполняется фоновым цветом, а затем наложенным изображением с отключенной прозрачностью.

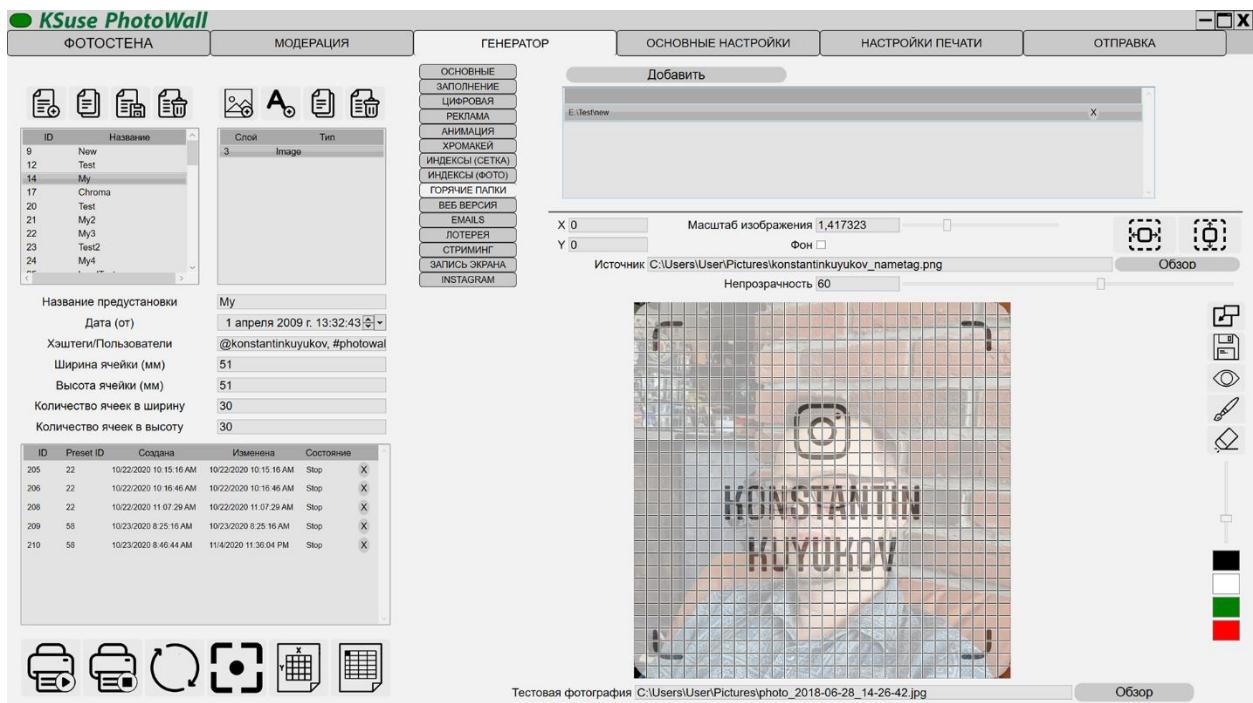
## Настройки печати индексов на экспортаемой сетке



Настройки печати индексов на распечатках ячеек



## Настройки дополнительных горячих папок

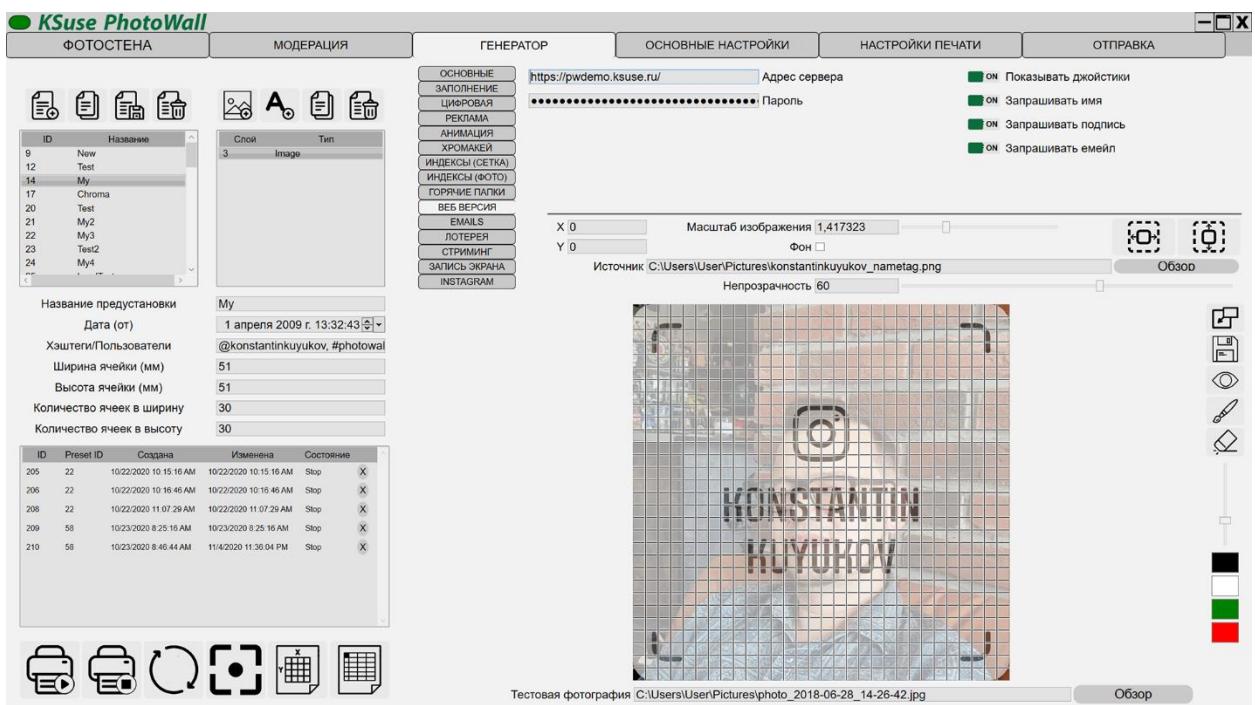


Список папок в данном окне функционирует идентично такому же в основных настройках.

Данная настройка даёт возможность задать горячие папки, которые будут использоваться только в данной предустановке.

Кнопка «Добавить» служит для добавление папок в список отслеживаемых. Чтобы удалить папку из списка необходимо выделить её в списке и нажать клавишу Delete на клавиатуре, либо нажать на X в соответствующей строке.

## Настройки веб версии



Адрес сайта для веб версии фотостены и пароль синхронизации.

Процедура синхронизации: <https://youtu.be/JCxU0zxAPMM>

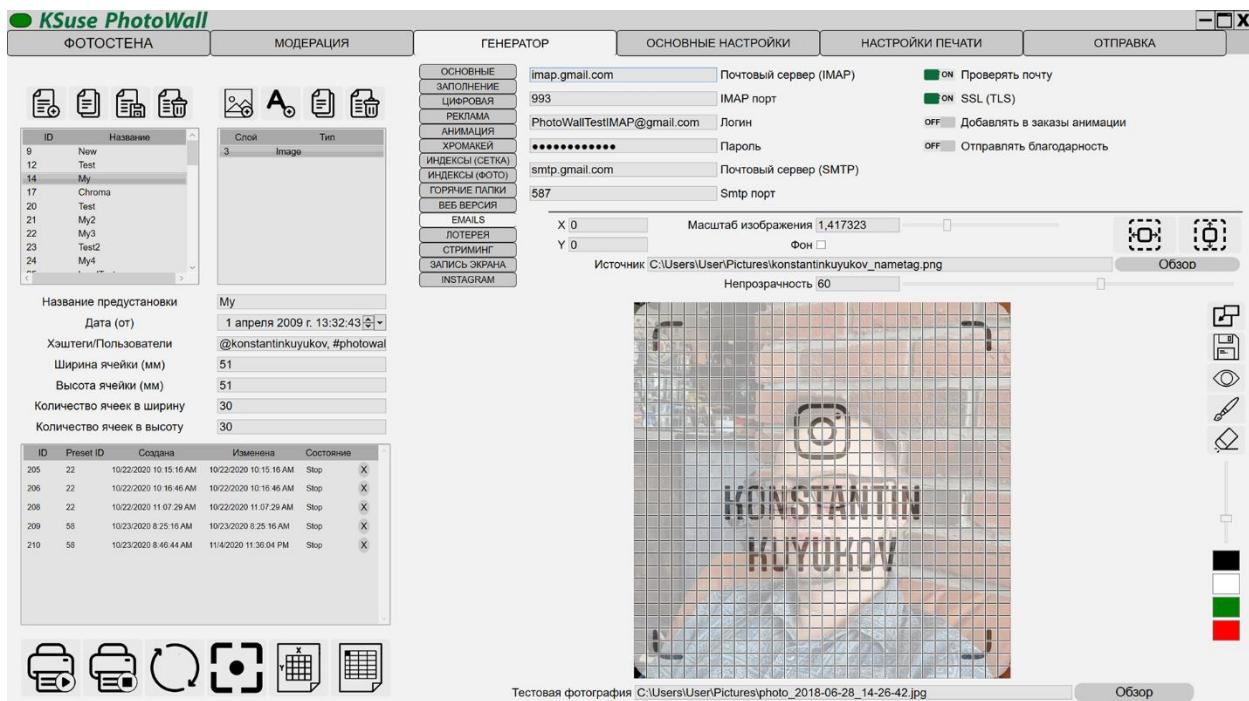
Файлы из папки `for_site`, которые вы скопировали на сайт, должны соответствовать той версии программы, в которой создаётся размещаемая на сайт фотостена.

Необходимо задать папке `Data` право доступа 0777.

**Внимание!** При синхронизации программа только проверяет наличие файла на сервере, а не контролирует его содержимое, то есть если вы переместили ячейку в другую позицию на стене или перерисовали наложение, то на сайте останется всё равно первоначальный вариант. Для обновления необходимо или собрать новую стену или очистить папку `Data`.

**Отправка фотографий на сайте производится с помощью электронной почты!**

## Настройки электронной почты



Настройки идентичные вкладке Emails в основных настройках.

Включение проверки почты здесь переопределяет общую настройку. То есть в данной вкладке можно задать индивидуальные настройки для каждой предустановки взамен общих.

Если включена опция «Проверять почту», то форма на сайте отправляет письма с фотографиями на этот же почтовый ящик.

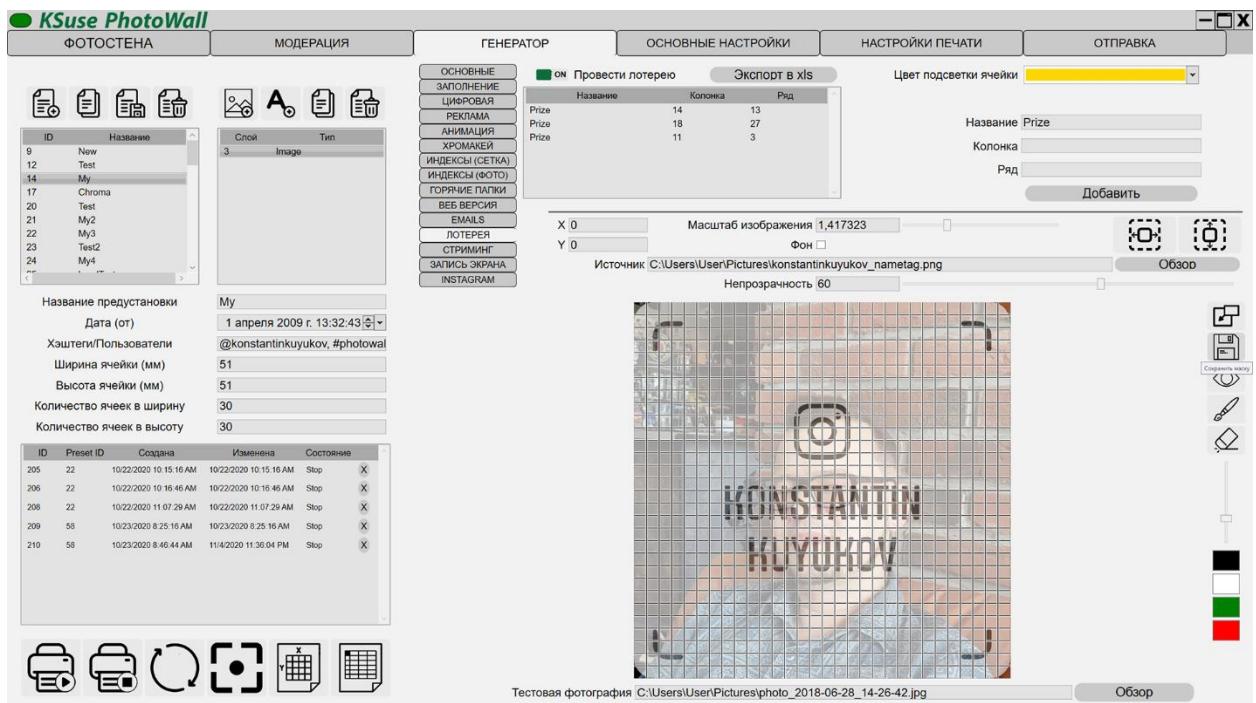
«Добавлять в заказы анимации» - Добавляет отправителя в очередь отправки готовой анимации.

«Отправлять благодарность» - Автоматическая отправка письма с благодарностью.

Шаблон для отправки благодарности должен быть выбран до начала заполнения стены.

Если настройки почтового ящика не заполнены или стена уже собрана, то форма отправки скрывается с сайта.

## Настройки лотереи



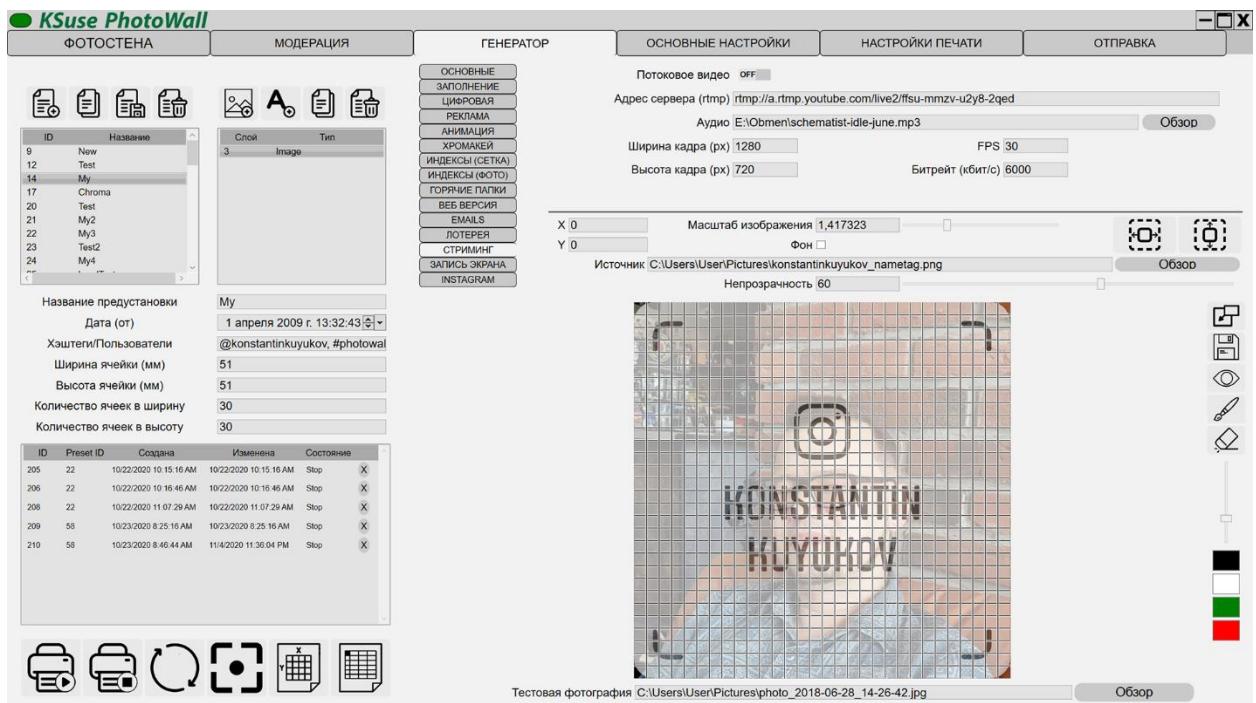
В данном окне можно включить проведение лотереи и задать выигрышные ячейки.

Если не заполнить поля колонка и/или ряд при добавлении новой позиции, то они задаются случайным образом.

Выигрышные ячейки обводятся рамкой, указанного цвета, на цифровой стене, а также мигают в анимации появления.

Есть возможность экспортовать список выигравших ячеек с подробными данными (email, данные инстаграма).

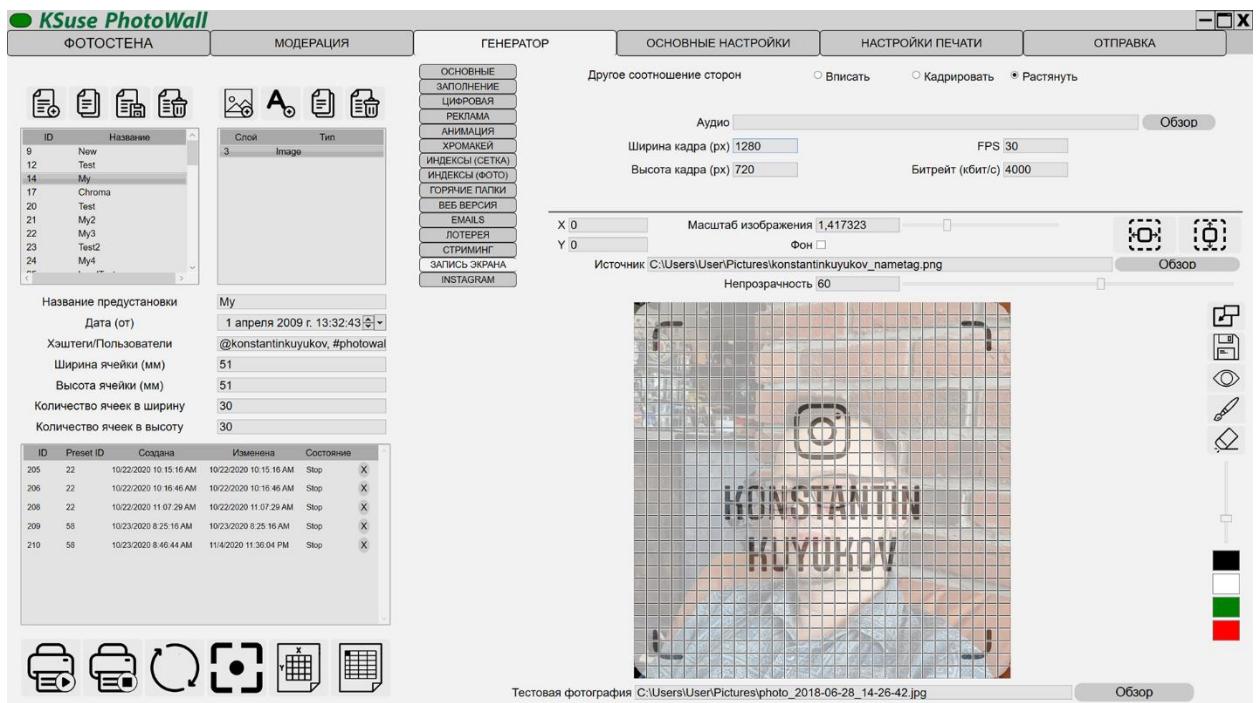
## Настройки стриминга



Имеется возможность транслировать содержимое второго окна на rtmp сервер и записывать в mp4. Доступно только с лицензией Full.

**Внимание! Трансляция и запись ведутся только при включенном отображении цифровой стены и внесённых настройках кодирования. Второе окно может находиться позади первого. Важно чтобы оно не было свёрнуто.**

## Настройки записи анимации

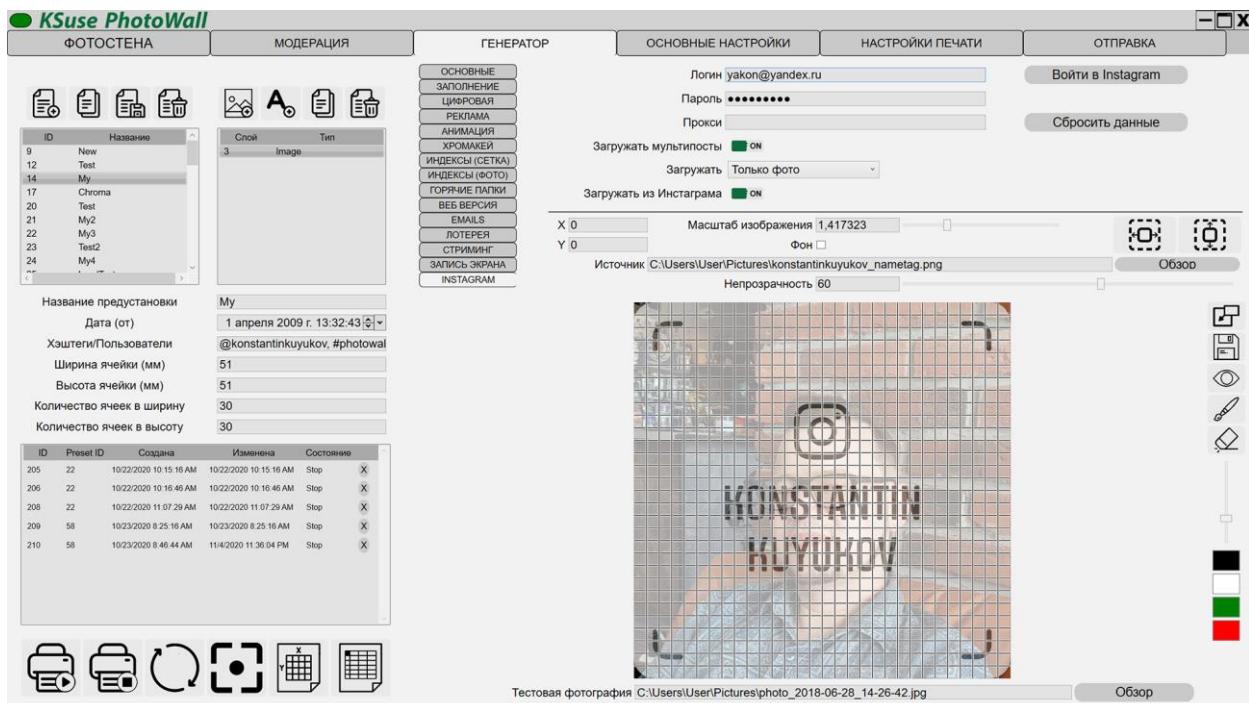


Имеется возможность транслировать содержимое второго окна на rtmp сервер и записывать в mp4. **Доступно только с лицензией Full.**

Адрес сервера в YouTube составляется из URL трансляции и ключа трансляции.

**Внимание! Трансляция и запись ведутся только при включенном отображении цифровой стены и внесённых настройках кодирования. Второе окно может находиться позади первого. Важно чтобы оно не было свёрнуто.**

## Авторизация в Инстаграме



Ограничения работы с Инстаграм без авторизации:

- Скачивание фотографий и видео только из 16 последних постов
- Только первая фотография из мульти поста
- Только открытые аккаунты

При проверке хештега с большим количеством фотографий, а также при длительной проверке (несколько часов), без авторизации загрузка фотографий прерывается и в логе при каждой попытке появляется ошибка ответа сервера.

Существует возможность авторизоваться в Инстаграме. **Внимание! Не используйте основной аккаунт! Аккаунт используемый в PhotoWall может быть забанен!**

Инстаграм может потребовать подтверждение устройства. В этом случае возникнет всплывающее окно, где нужно будет выбрать тип подтверждения: email или SMS, а затем ввести полученный код подтверждения.

«Сбросить данные» - удаляет виртуальный мобильный телефон, через который производилась авторизация.

Вы можете выбрать загружать ли все файлы из мультипоста и выбирать тип загружаемых файлов только если авторизовались в Инстаграме.

Из видео в качестве фотографии берётся первый кадр.

## Порядок работы

1. Работа начинается в создания новой предустановки.
2. Далее необходимо настроить параметры стены в созданной предустановке:
  - a. Выбрать хэштеги, которые будут отслеживаться в инстаграме. Можно указать несколько через запятую.
  - b. Ввести размеры ячейки в мм (высота и ширина).
  - c. Ввести количество ячеек в высоту и ширину.
  - d. Проверить все настройки.
3. Добавить на стену необходимые графические элементы.
  - a. Добавить в предустановку слой с изображением.
  - b. Указать путь к изображению. Программа импортирует любые графические элементы, с которыми умеет работать ImageMagick. Для работы с некоторыми форматами необходимы сторонние программы. Например, для работы с eps вам необходимо установить Ghostscript for Windows (64 bit).
  - c. Положение элемента выбирается вводом координат X и Y, либо перетаскиванием мышью в превью стены.
  - d. У элемента можно задать масштаб и прозрачность.
  - e. Изображение указанное как фон будет печататься в областях не занятых фотографией (удаление хромакея, удаление фона, выключенная опция «Кадрировавать»).
4. Сохранить предустановку.  
Это достаточно длительный процесс. Необходимо дождаться зеленого индикатора «Сохранено».
5. Выбрать папки, из которых будет производиться загрузка фотографий в настройках печати.

6. Запустить наполнение фотостены.

Если в списке стен выбрана какая-либо стена, то кнопка старта наполнения запускает продолжение её наполнения.

Если ни одна стена не выделена, то кнопка старта наполнения запускает новую фотостену с нуля.

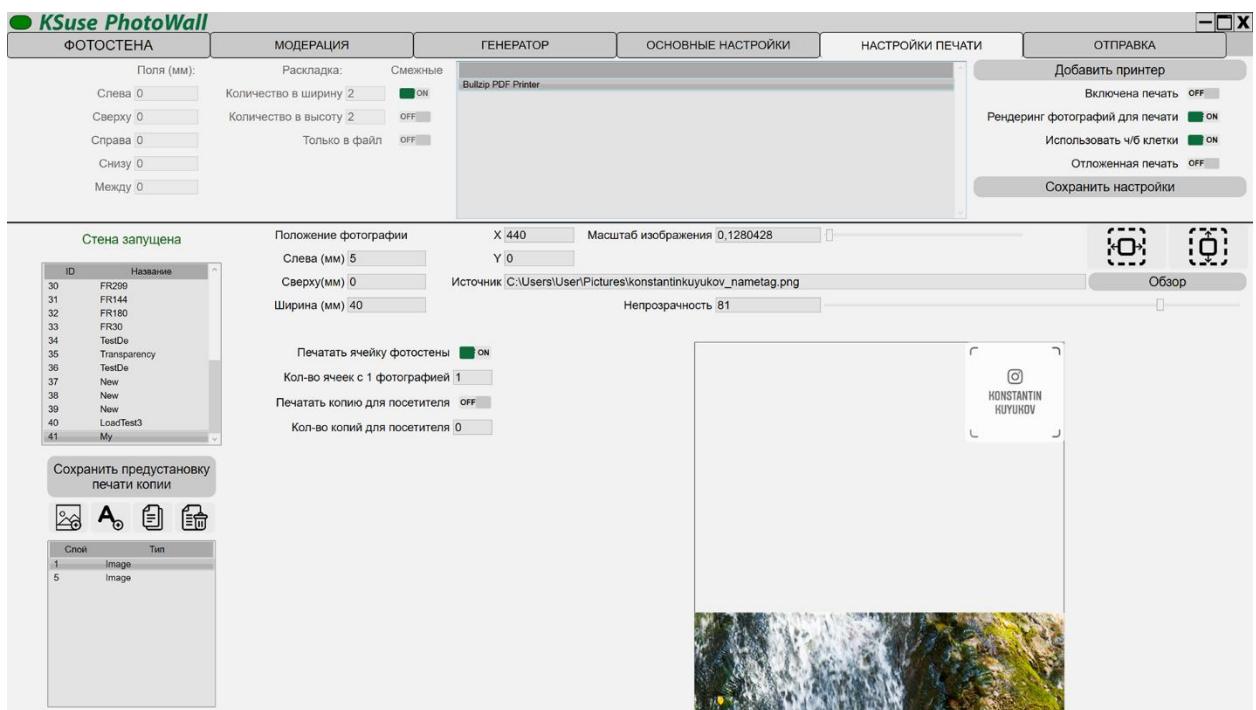
Если вам необходимо временно прервать процесс, то можно выключить программу. При следующем запуске она продолжит наполнение текущей фотостены.

**Внимание! Если вы собираете продолжать печать какой-либо стены, то не меняйте настройки предустановки, с которой данная стена печатается.**

**Внимание! Внесённые изменения не сохраняются, если есть стена в статусе “Start”.**

Чтобы удалить стену и её кэш, необходимо выбрать её в списке и нажать клавишу Delete, либо нажать на X в соответствующей строке.

## Окно настроек печати



**Внимание! Настройки нельзя сохранить, если в данный момент у вас есть запущенная стена!**

При включенной печати фотографии автоматически отправляются на принтеры, добавленные в список. Задания печати оправляются по очереди на каждый принтер. Принтеры в состоянии offline пропускаются.

**Не включайте опции «Включена печать», если принтеры в данный момент недоступны!**

**Внимание! Формат бумаги и ориентация определяется в настройках принтера в Windows! Данные параметры должны быть одинаковыми на каждом принтере, добавленном в список!**

С помощью настроек «Поля» и «Раскладка» можно размещать несколько фотографий на один печатный лист.

Поля не имеют отношения к полям в настройках принтера! Это дополнительные отступы фотографии от края листа.

Поля настраиваются отдельно для каждого принтера в списке.

Поля заливаются цветом, который выбран в "Цвет фона стены" в настройках предустановки в Генераторе.

С помощью установки полей в программе можно устраниТЬ обрезание фотографии принтером. Если принтер подрезает фотографию, то сначала увеличивает значение полей до такого значения, чтобы они появились на отпечатке, а затем уменьшаем их ровно на то значение насколько они видны.

Опция «Только в файл» позволяет создать изображение, предназначенное для печати в папке Print без отправки его на принтер (виртуальная печать).

С помощью настройки «Количество ячеек с одной фотографией» можно печатать сразу несколько ячеек с копией фотографии.

Данная опция не работает, если в настройках раскладки указано, что необходимо печатать смежные ячейки.

Не рекомендуется печатать несколько ячеек с одной фотографией, если используется не случайное, а последовательное заполнение стены.

В данном окне можно задать брендирование распечатки для посетителя, путём наложения графических и текстовых элементов.



- добавить изображение



- добавить текст



- дублировать слой



- удалить слой

В папке с кэшированными данными сохраняются все отпечатки: фотографии для фотостены и копии для посетителя в кэш под именами "номер стены \_ ряд \_ колонка .png" и "номер стены \_ ряд \_ колонка \_c.png" соответственно; задачи печати (раскладка с полями) в файл под именем "номер стены \_ \_дата \_ время .png". С помощью данных файлов можно распечатать любую фотографию и проверить соответствие соотношения сторон и размер отпечатка (необходимо обрезать прозрачные поля).

Внимание! Нумерация ячеек здесь всегда начинается с 0 и не зависит от настроек предустановки.

Если вам необходимы обработанные фотографии высокого разрешения, то вам необходимо включить опцию «Рендеринг фотографий для печати».

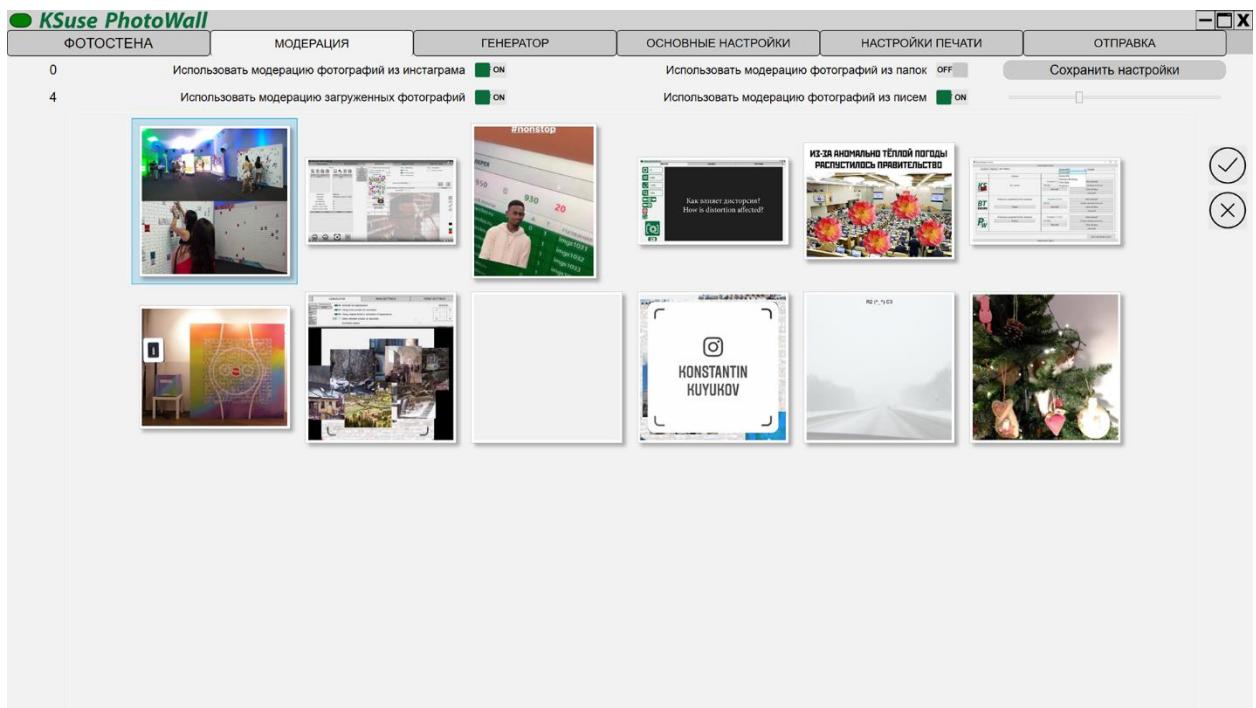
При включенной опции «Использовать ч/б клетки» фотографии после обработки появляются на стене в черно-белом варианте без наложенной графики. После отправки на печать они заменяются на цветные.

При включении опции «Отложенная печать» будет производится полная обработка фотографий, но на принтер они будут отправлены только после нажатия кнопки «Печатать все фотографии» в основном окне.

Отключение использования черно-белых ячеек позволяет увидеть фотографии с наложением графики при отложенной печати.

Существует возможность печатать смежные ячейки на одном листе. Это может быть необходимо, например, когда вы печатаете 4 фотографии на лист 10x15 и хотите наклеивать его целиком не разрезая. Возможно задавать отдельно настройки для столбцов и рядов, когда ваш принтер может разрезать вдоль одной стороны.

## Модерация



В данном окне включается/выключается предварительная модерация фотографий.

Отдельно включается модерация для фотографий, загруженных из папок, инстаграма, электронный писем и для загруженных через встроенный веб-сервер.

Настоятельно рекомендуется модерировать фотографии, получаемые по электронной почте. Там возможно получение большего количества мусорных файлов, например, вложенные в подпись логотипы.

Первое число показывает сколько всего необходимо фотографий.

Второе число указывает сколько фотографий находится в очереди на печать.

С помощью слайдера можно изменять размер превью фотографий.

Для принятия или отклонения фотографий необходимо выделить нужные фотографии, а затем использовать меню, вызываемое правой клавишей мыши, либо кнопки в правой части экрана.



- принять фотографию



- отклонить фотографию

В данном окне автоматически выбирается первая фотография при отсутствии выделения.

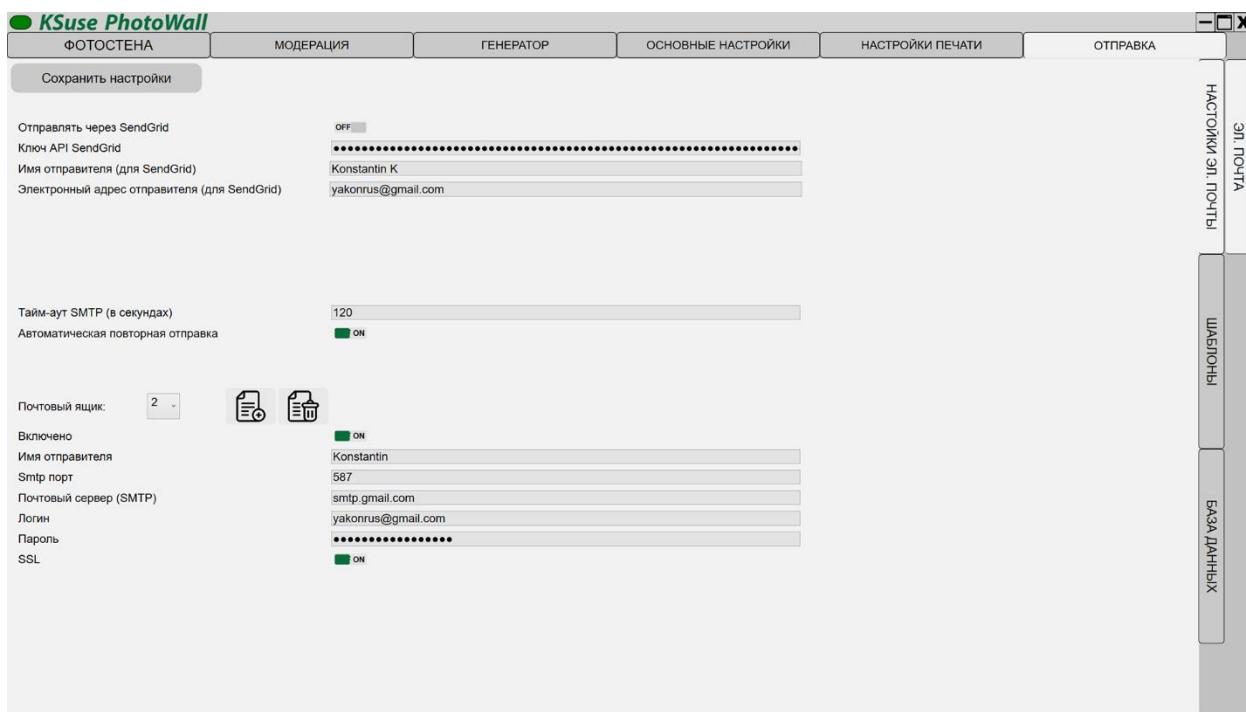
Горячие клавиши:

A – принять

R - отклонить

## Отправка

### Окно «Настройки электронной почты»

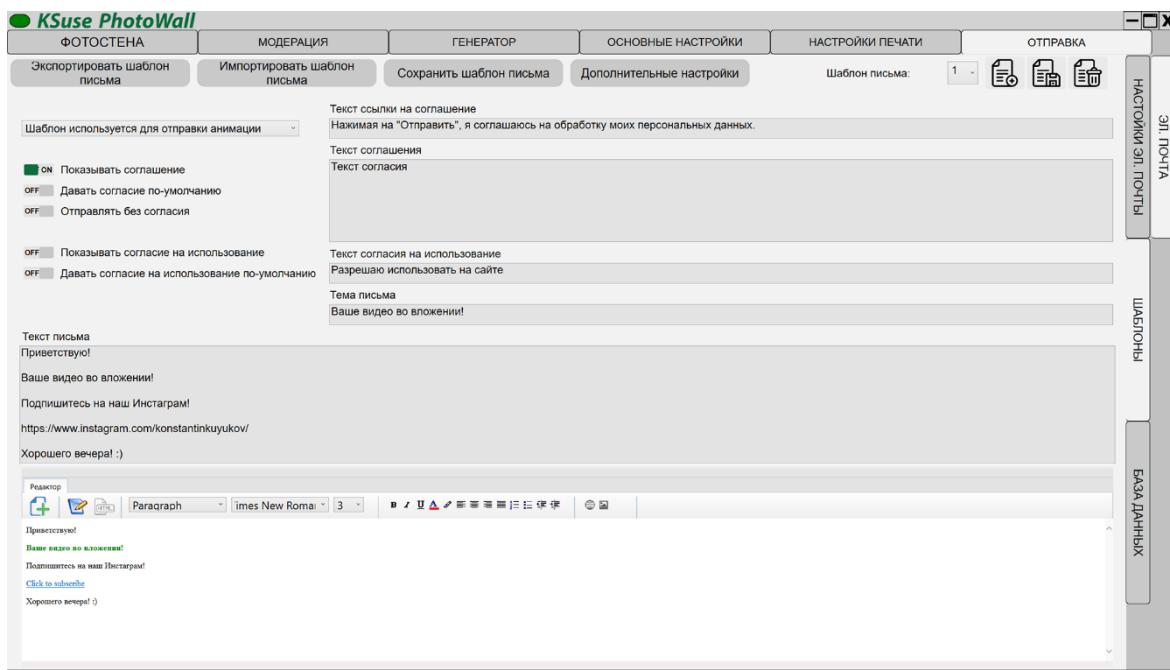


Для отправки через SendGrid необходимо в личном кабинете создать API key и скопировать его в настройки программы.

При внесении данных нескольких почтовых ящиков программа будет отправлять письма по очереди с каждого. При отсутствии лицензии отправка производится только с одного почтового ящика.

Возможно указать в поле «Имя отправителя» отображаемое имя и в квадратных кавычках email. Указанный email должен соответствовать учетной записи на почтовом сервере.

## Окно «Шаблоны»



### Необходимо заполнять и текстовую и html версию письма!

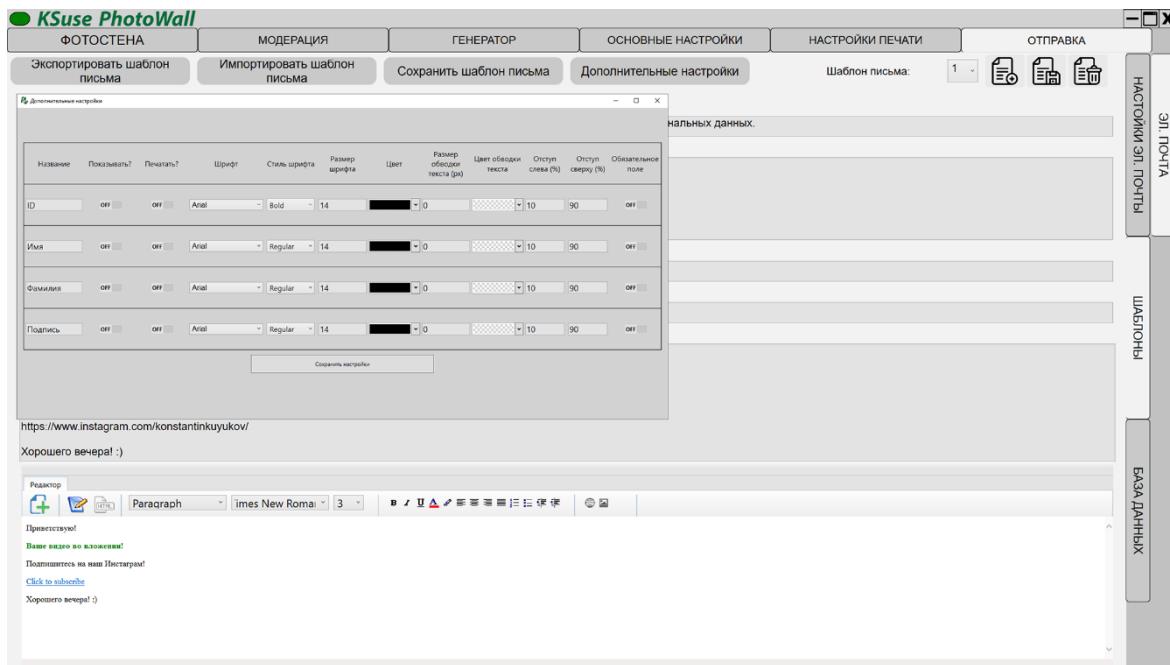
Есть возможность получать два согласия от пользователя на веб странице заказа анимации. Первое из них можно сделать обязательным.

Существует 4 типа шаблона письма: Шаблон не используется, Шаблон используется для отправки анимации, Шаблон используется для отправки благодарности, Шаблон используется для уведомления о выигрыше. Последние два используются для отправки уведомлений, если фотографии получены через электронную почту или с онлайн версии (веб сайта) фотостены.

Сохранение шаблона с одним из последних 3 типов, автоматически устанавливает тип «Шаблон не используется» для выбранного ранее с таким же типом.

Если шаблон для отправки анимации не выбран, то письма в очередь отправки не будут размещаться. Аналогично и с последними двумя шаблонами.

## Окно «Дополнительные настройки»



В данном окне можно выбрать какие дополнительные поля для ввода данных отображать в веб-галерее.

Собранные данные содержатся в экспортируемом xls файле.

Также возможно включить печать введенных данных на фотографиях с указанием положения, шрифта, и цвета надписи.

Дополнительные поля можно переименовать и сделать обязательными к заполнению.

## Окно настроек «База данных»

В данном окне вы можете увидеть статус всех отправленных писем в выбранном интервале дат и повторить отправку при необходимости.

Ошибочную строку можно удалить, выделив и нажав клавишу Delete.

Ширину колонок можно изменить, потянув за разделители в шапке таблицы.

Кнопка «Отправить всё» запускает создание видео и выполняет повторную отправку всех писем за указанный интервал дат кроме уже отправленных.

В таблице можно изменять электронный адрес получателя и номер шаблона.

«S» - ID стены

«C» - номер колонки

«R» - номер строки

«A» - было ли дано согласие на обработку персональных данных

«U» - было ли дано согласие на использование видео

«T» - номер шаблона письма

«M» - номер почтового ящика

## Активация программы

Внимание! Программа привязывается к компьютеру. Одна лицензия действительная для одного компьютера.

Управление лицензиями осуществляется через KSuse Manager.

## Используемые библиотеки

Icons made by Freepik from www.flaticon.com is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/freepik>

Icons made by Smashicons from www.flaticon.com is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/smashicons>

Icons made by Vitaly Gorbachev from www.flaticon.com is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/vitaly-gorbachev>

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>

System.Data.SQLite - <https://system.data.sqlite.org>

Microsoft - <https://dotnet.microsoft.com/>

The MIT License:

Newtonsoft.Json - <https://www.newtonsoft.com/json>

FluentFTP - <https://github.com/robinrodricks/FluentFTP>

HelixToolkit - <https://github.com/helix-toolkit/helix-toolkit>

HttpMultipartParser - <https://github.com/Http-Multipart-Data-Parser/Http-Multipart-Data-Parser>

MailKit - <http://www.mimekit.net/>

MimeKit - <http://www.mimekit.net/>

Portable.BouncyCastle - <https://www.bouncycastle.org/csharp/>

SendGrid - <https://sendgrid.com/>

SharpZipLib - <https://github.com/icsharpcode/SharpZipLib>

starkbank-ecdsa - <https://github.com/starkbank/ecdsa-dotnet>

InstagramApiSharp - <https://github.com/ramtinak/InstagramApiSharp>

Apache License:

Magick.NET - <https://github.com/dlemstra/Magick.NET>

NPOI - <https://github.com/tonyqus/npoi>

Microsoft Public License (Ms-PL):

Extended.Wpf.Toolkit - <https://github.com/xceedsoftware/wpftoolkit>

BSD-3-Clause:

OpenCvSharp4 - <https://github.com/shimat/opencvsharp>

LGPL v3:

FFMPEG - <https://www.ffmpeg.org/>

Licensed x264 Software